



Self-Loading Cargo

Guía de Usuario para la versión 1.52 – EARLY ACCESS EDITION

Tabla de contenidos

01 - ¡Bienvenido a SelfLoadingCargo!.

0101 - Soporte técnico.

0102 - Versión.

0103 - Acceso temprano.

0104 - Comentarios e ideas.

02 - Arrancando.

0201 - Descargando e instalando el software.

0202 - Una vez descargado.

0203 - Después de la instalación.

020301 - Usuarios de FS2004, FSX y P3D.

020302 - Usuarios de X-Plane.

0204 - Primer arranque.

0205 - Activación.

03 - Solución de problemas.

0301 - La carga de carga automática no se conecta al simulador.

0302 - El simulador se detiene al usar la interfaz de usuario.

0303 - Error de zona horaria de X-Plane y hora Zulu.

0304 - Los interruptores de mi cabina no funcionan con carga automática.

0305 - No puedo escuchar ninguno de los sonidos.

04 - Introducción.

0401 - ¿Qué es Self-Loading Cargo?.

0402 - Cómo funciona.

0403 - El objetivo final.

05 – Usando Self-Loading Cargo.

0501 - La interfaz principal de usuario.

050101 - Una descripción general rápida.

0502 - Área de información.

0503 - Área de interactividad.

050301 - Cómo utilizar el área de interactividad.

050302 - Controles de cabina.

05030201 - Botón de control de la puerta.

05030202 – Botón de control de embarque.

05030203 - Botón de los cinturones de seguridad.

05030204 – Botón de música en cabina.

05030205 - Botón de “Public Address” (PA).

050303 - Botones de servicios en vuelo.

05030301 - Capacidades de automatización.

05030302 - Botón de servicio de alcohol.

05030303 - Botón de servicio de bebidas-

05030304 - El botón de servicio de alimentos.

05030305 - El botón de películas en vuelo (NO equipados con Wifi).

05030306 – Entretenimiento en vuelo (Wifi)

06 - Área de notificación.

0601 - Botón de notificaciones generales.

0602 - Botón de Problemas técnicos.

0603 - Botón de problemas médicos.

0604 - Botón de problemas (tripulación de cabina).

07 - Área de servicios públicos.

0701 - Ventana de configuración.

0702 - Ventana de manifiesto de cabina.

0703 - Ventana de diseño de aeronaves.

070301 - Visualización de información del pasaje.

070302 - Filtrado de información sobre el pasaje.

0704 - Ventana de los registros de vuelos.

070401 - Informes de vuelo.

08 - Comprensión de la simulación subyacente.

0801 - Los diseños de cabina-

0802 - Pasajeros individuales.

080201 - Pensamientos de los pasajeros.

080202 - Recuperación de la ansiedad.

09 - Iniciando un vuelo.

0901 - Configuración básica.

0902 - Configuración avanzada.

090201 - Número de vuelo.

090202 - Altitud de crucero.

090203 - Código de salida ICAO:.

090204 - Llegada Código ICAO:.

090205 - Hora de salida.

090206 - Hora de llegada.

0903 - Integración con SimBrief.

0904 - ¡Listo para ir!.

10 - Fases de vuelo.

1001 – Embarcando.

100101 - Antes del vuelo.

100102 – Cargando el equipaje.

100103 – Embarcando.

100104 - Embarque completado.

1002 - Salida.

100201 – Retroceso y Arranque motores.

100202 – Taxi.

100203 - Despegue.

1003 - En vuelo.

100301 – Después del despegue.

100302 – Ascenso.

10030201 - Servicios a bordo.

100303 - Crucero.

- 100304** – Descenso.
- 100305** – Aproximación.
- 1004** – Llegada.
 - 100401** - Aterrizando.
 - 10040101** - Aproximación frustrada.
 - 100402** - Aterrizado.
 - 100403** - Taxi a puerta.
- 1005** – Desembarque.
 - 100501** - Listo para el desembarque.
 - 100502** - Desembarcando.
 - 100503** – Descargando el equipaje.
 - 100504** – Desembarcado.
 - 100505** – Volver.
- 11** - Informe del vuelo.
 - 1101** – Grado del piloto.
 - 1102** – Sanciones.
 - 110201** – Maestría como piloto.
 - 11020101** - Límites de comodidad del vuelo.
 - 11020102** – Ratios de aterrizaje.
 - 110202** – Puntualidad.
 - 110203** – Comunicaciones.
- 12** – Personalizando Self-Loading Cargo.
 - 1201** - Archivos de configuración de aeronaves.
 - 120101** - ¿Dónde se almacenan los archivos de configuración?.
 - 120102** - Una palabra de precaución.
 - 120103** – Metiendo arranque.
 - 12010301** - Creando el archivo de configuración.
 - 120104** – Estructura del fuselaje.
 - 120105** – Estructura de la cubierta.
 - 12010501** – Ilustración.

12010502 - Código de referencia.

1201050201 - Definición de un código.

1201050202 - Código de referencia.

1201050203 - Un ejemplo de archivo de configuración.

1201050204 - Notas importantes.

1201050205 - Notas aún más importantes.

13 - Paquetes de sonido.

1301 - ¿Dónde se almacenan los paquetes de sonido?.

1302 - Cómo funcionan los paquetes de sonido.

1303 - ¿Qué sucede si falta un archivo de sonido en mi paquete de sonido?.

1304 - Un ejemplo de paquete de sonido.

1305 - Personalización adicional.

130501 - Simulando que la tripulación de cabina está callada.

130502 - Sonidos que se reproducen solo a determinadas horas del día.

130503 - Sonidos que solo se reproducen al salir/llegar a determinados aeropuertos.

130504 - Algunos ejemplos.

1306 - Soporte de texto a voz.

130601 - ¿Mejor texto a voz?.

130602 - Variables dinámicas de texto a voz.

130603 - Cuadro de referencia de la variable TTS.

14 - Actualización de paquetes de sonido antiguos.

15 - Glosario de eventos de sonido para paquetes de sonido.

1501 - Sonidos del Capitán.

1502 – De la tripulación de cabina.

1503 – De la tripulación de tierra.

16 - Hoja de ruta de desarrollo.

17 – Soporte técnico.

18 – Copyright.

01 - ¡Bienvenido a Self-Loading Cargo!

Antes de comenzar, me gustaría tomarme el tiempo para agradecerle su apoyo durante el desarrollo de este software. Con su ayuda, espero que podamos hacerlo genial y algo que todos puedan disfrutar, y espero escuchar sus ideas a medida que el software crece.

0101 - Soporte Técnico

Si tiene alguna consulta de soporte, envíeme un correo electrónico directamente a steve@lanilogic.com o únase al servidor gratis de Discord de la comunidad en <https://discord.gg/NcnwDKx>.

0102 - Versión

Este documento hace referencia a *Self-Loading Cargo v1.52* y se actualizó por última vez el 15 de junio de 2020.

0103 - Acceso temprano

Self-Loading Cargo, como estoy seguro de que sabe, está en un estado de cambio constante durante su desarrollo, mientras me he preocupado de ser lo más preciso posible. Por favor, perdone cualquier error en esta documentación y no dude en hacérmelo saber enviando un correo electrónico a la dirección anterior con cualquier detalle para que pueda corregirlo.

0104 - Comentarios e ideas

Como siempre, animo activamente sus comentarios e ideas durante el desarrollo, así que, nuevamente, siéntanse libres de contactarme con sus pensamientos.

Estoy especialmente interesado en escuchar a aquellos que tienen experiencia actual o previa en aerolíneas que puedan asesorarme con respecto a los procedimientos correctos que usan las aerolíneas durante los vuelos para que puedan incorporarse con mayor precisión a *Self-Loading Cargo*.

Me encantaría hacer que el software sea lo más realista posible, así que no dude en enviarme un correo electrónico a steve@lanilogic.com si desea ayudar.

Esta sección de la guía del usuario le enseñará cómo empezar con la carga automática, desde la instalación hasta la primera puesta en marcha.

02 – Arrancando

Esta sección de la guía del usuario le enseñará cómo empezar con la carga automática, desde la instalación hasta la primera puesta en marcha.

0201 - Descargando e instalando el software

Después de recibir sus credenciales de usuario por correo electrónico, después del pago del software, debe iniciar sesión su área de archivo visitando <https://www.selfloadingcargo.com>.

Cuando se cargue la página:

1. Haga clic en "*Mi cuenta*".
2. Ingrese su dirección de correo electrónico.
3. Ingrese la contraseña de su sitio web.
4. Haga clic en el botón "*Iniciar sesión*"

Luego ingresará en la sección "*Mi cuenta*" del sitio web.

Para descargar *Self-Loading Cargo*, haga clic en el enlace "*Descargar Self-Loading Cargo v1.5*" en el lado izquierdo de la página.

Mientras se descarga, tome nota de su número de serie; lo necesitará cuando ejecute *Self-Loading Cargo* por primera vez.

Una vez descargado ... deberá extraer el contenido del *archivo zip* en una carpeta temporal. Teniendo hecho eso, haga doble clic en "*setup.exe*" para comenzar el proceso de instalación.

Siga las instrucciones en la pantalla para completar el proceso de configuración; una vez hecho, la carga automática estará disponible en su menú de inicio.

0202 - Una vez descargado ...

Una vez descargado, deberá extraer el contenido del archivo zip en una carpeta temporal. Teniendo

hecho eso, haga doble clic en "*setup.exe*" para comenzar el proceso de instalación.

Siga las instrucciones en la pantalla para completar el proceso de configuración; una vez hecho, la carga automática estará disponible en su menú de inicio.

0203 - Después de la instalación...

Antes de que pueda utilizar *Self-Loading Cargo*, deberá asegurarse de que **FSUIPC** o **XPUIPC** esté instalado, dependiendo de si usa **FS2004**, **FSX**, **P3D** o **X-Plane**.

FSUIPC y **XPUIPC** son piezas de software que se ejecutan dentro de su simulador de vuelo y permiten que aplicaciones de terceros accedan a los datos que contiene, como el estado de las señales de cinturones de seguridad, si los motores están en marcha, etc.

Puede que ya lo tengas instalado; en cuyo caso puede omitir este paso; de lo contrario, siga las instrucciones pertinentes a continuación.

Usuarios de **FS2004**, **FSX** y **P3D**

Descargue **FSUIPC** de www.fsuipc.com; la versión gratuita funciona bien.

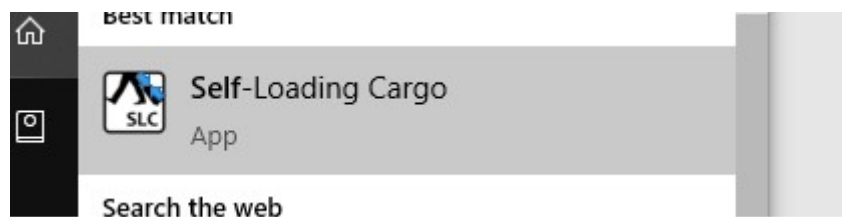
Usuarios de **X-Plane**

Descargue **XPUIPC** de www.schiratti.com/xpuipc.html - descargue la *versión 2.0.3.8*.

0204 - Primer Arranque (First Run)

Para comenzar con *Self-Loading Cargo*, deberá iniciar su simulador y asegurarse de que su avión esté listo. Puede usar el escenario predeterminado en cualquiera de los simuladores para esta parte si simplemente desea comenzar a funcionar durante la activación.

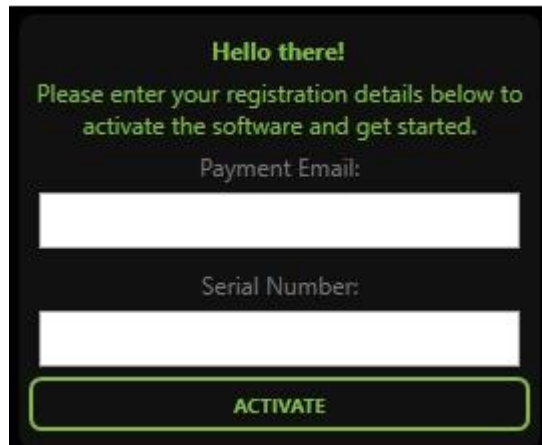
Una vez que su simulador se esté ejecutando, debe iniciar Self-Loading Cargo desde su menú de inicio.



Después de unos segundos, aparecerá el software y luego deberá activarlo con su información de usuario.

0205 - Activación (Activation)

Para activar su software, necesitará dos datos que debería haber recibido en su correo electrónico de bienvenida: su dirección de correo electrónico de pago y su número de serie. Complete la información correcta y luego haga clic en "Activar".



Una vez que haya hecho eso, *Self-Loading Cargo* verificará sus datos y, si son correctos, se guardarán sus credenciales para que no tenga que volver a hacerlo.

Felicitaciones, ¡ya está listo para comenzar!

03 - Solucionando problemas (Troubleshooting)

0301 - Self-Loading Cargo no se conecta al simulador

Si en algún momento ve el siguiente mensaje, significa que *Self-Loading Cargo* no pudo comunicarse con, ya sea **FSUIPC** o **XPUIPC** (*dependiendo de su simulador*). Compruebe que estén instalados correctamente.



Si aún tiene problemas, intente ejecutar su *Simulador* y *Self-Loading Cargo* también como *Administrador*, haciendo clic con el botón derecho en sus respectivos iconos y haciendo clic en "Ejecutar como Administrador".

0302 - El simulador se detiene al usar la interfaz de usuario

Si su simulador se detiene al hacer clic en la interfaz de usuario de *Self-Loading Cargo*, debe deseleccionar la opción "Pause On Task Switch" que se puede encontrar en la pantalla de configuración de **FSX** o **P3D**.

0303 - Zona horaria de X-Plane y error de hora Zulu

X-Plane no comprende el concepto del año actual y, como tal, todos los horarios (*si se toman del simulador*) se basan en el año 2013 (*porque esto es lo que XPUIPC informa como el actual año del sim*)

Esto significa que todos los años bisiestos, días de la semana para una fecha determinada, etc., son incorrectos en *X-Plane*.

También hay un error relacionado en **X-Plane** que hace que la fecha actual en su posición local avance un día si la hora zulu actual en el simulador pasa por la medianoche, incluso si está detrás de *Zulu*. Del mismo modo, si se encuentra en una zona horaria por delante de *Zulu* y esto sucede, ahora se le colocará un día antes. ¡No está bien!

Como tal, se **RECOMIENDA ALTAMENTE QUE LOS USUARIOS DE X-PLANE** seleccionen la opción dentro de *Self-Loading Cargo*, titulada “Usar **SYSTEM Zulu Time** en lugar de **SIMULATOR Zulu time**” en la pestaña de *Compatibilidad* de la pantalla *Configuración*.

Esto solucionará el problema, pero no podrá utilizar la aceleración del tiempo del simulador ni la pausa. Los usuarios de **FSX** y **P3D** pueden operar con seguridad *Self-Loading Cargo* con la opción de encendido o apagado según sea necesario.

Los interruptores en mi cabina no funcionan con la carga de *Self-Loading Cargo*. La carga de *Self-Loading Cargo* se basa en la comunicación con **FSUIPC** / **XPUIPC**, que actúa como un proxy para las variables dentro del simulador. Desafortunadamente, ciertos complementos (especialmente aquellos con modelos de vuelo más complejos) no siempre actualizan la interfaz **FSUIPC** / **XPUPC** con información sobre su estado actual, es decir, si el letrero del cinturón de seguridad está encendido o las puertas están abiertas / cerradas.

Si ese es el caso, *Self-Loading Cargo* no podrá reaccionar a un interruptor en la cabina y se le pedirá que use la interfaz (por ejemplo, para encender los cinturones de seguridad).

Actualmente estoy explorando métodos para mejorar esta situación, pero si los fabricantes de aviones de terceros deciden actualizar el simulador correctamente en el futuro, *Self-Loading Cargo* ya está listo para comenzar. Es posible que sea necesario desarrollar un complemento separado para **FSX** / **P3D** / **X-Plane** que pueda interactuar directamente con cada simulador y transmitir la información correcta a *Self-Loading Cargo*; con suerte, se resolverá en el futuro.

Como buenas noticias, las series de aviones **PMDG 737** y **Airbus A3xx** parecen permitir el control directo de la puerta, a través de sus **FMC** y *Self-Loading Cargo* responde como era de esperar. Las luces de aterrizaje en la mayoría de los aviones también funcionan bien.

Es lamentable que esta limitación esté vigente, pero tenga la seguridad de que se trabajará en el futuro y si hay algo que pueda hacer para mejorar la situación, lo haré. En algunos casos, especialmente en **X-Plane**, asignar una pulsación de tecla puede realizar la misma función que el interruptor en la cabina, solo que permitirá a **XPUIPC** conocer tan bien como el modelo de aeronave y *Self-Loading Cargo* reaccionará en consecuencia.

Me interesaría escuchar sus experiencias con varios aviones complementarios si encuentra alguno que no funciona como espera.

0304 - No puedo escuchar ninguno de los sonidos

A veces, *Windows* emite sonido de aplicaciones a diferentes dispositivos de audio, dependiendo de su configuración: esto puede provocar que los sonidos de *Self-Loading Cargo* no se reproduzcan. De hecho, están jugando, es simplemente se están reproduciendo en un dispositivo de salida diferente, por lo que es posible que no pueda escucharlos.

Para corregir esto, puede seguir las instrucciones del siguiente sitio web para dirigir la salida de sonido de diferentes aplicaciones (*por ejemplo, Self-Loading Cargo*) a un dispositivo de audio específico.

<https://www.howtoqeeek.com/352787/how-to-set-per-app-sound-outputs-in-windows-10/>

04 - Introducción

En esta sección de la guía del usuario, puede leer acerca de por qué existe *Self-Loading Cargo* y las ideas que hay detrás de ella.

0401 - ¿Qué es *Self-Loading Cargo*?

El propósito fundamental de *Self-Loading Cargo* es intentar simular de manera realista cómo es tener una cabina viva y que respire dentro de su avión del simulador de vuelo: pasajeros con diferentes personalidades y preferencias, tripulación de cabina con diferentes tolerancias para el público en general y todo lo demás.

Como piloto, es su trabajo transferir de manera segura a estas personas de un lugar a otro sin dejar de ser profesional si las cosas no van completamente según lo planeado. En última instancia, su satisfacción está en la capacidad de sus manos.

0402 - Cómo funciona

Self-Loading Cargo simula a cada pasajero individualmente según su propia personalidad, en este momento. Algunas personas pueden estar más nerviosas que otras, algunas personas pueden estar más dispuestas a enfadarse si el vuelo se retrasa. Cada persona en cada vuelo se genera de forma completamente aleatoria, como lo sería en la vida real, para garantizar que reaccionan de manera diferente a los eventos que ocurren durante el vuelo. Las reacciones individuales de los pasajeros determinan su satisfacción tanto con el vuelo como con usted como piloto; si vuela bien, su satisfacción probablemente aumentará. Si no es así, normalmente estarán menos felices.

Sin embargo, no es solo su vuelo lo que afecta la forma en que reaccionan los pasajeros: la disponibilidad del servicio a bordo, la disponibilidad de baños, el clima y las turbulencias, los retrasos en la llegada y la salida y muchos otros factores se utilizarán para determinar qué tan feliz es un pasajero una vez que el vuelo se acabó.

A veces, los factores están fuera de su control: los pasajeros se pondrán nerviosos si el clima es malo, por ejemplo, lo que significa que su satisfacción podría disminuir incluso si realiza sus tareas a la perfección. Es posible que también deba decidir si desviar la aeronave durante una emergencia médica o un problema técnico; obviamente, los pasajeros no estarán contentos, pero puede ser lo correcto ...

Además, debido a que *Self-Loading Cargo* en realidad simula un diseño de cabina diferente para cada avión que usa, la experiencia será sutilmente diferente dependiendo de cómo esté

distribuido su avión, cuántos asientos tiene y cuántos miembros de la tripulación hay disponibles. Debido a que la simulación se ejecuta en función de la aeronave real que está volando, encontrará que los servicios en vuelo tardan mucho más en completarse en un **747-400** en comparación con un **Airbus A319**. También puede haber menos baños disponibles en aviones más pequeños, y el *embarque/desembarque* puede tardar más en completarse en aviones más grandes.

0403 - El objetivo final

En última instancia, usted, como piloto, es calificado por *Self-Loading Cargo* en función de qué tan bien maneja la aeronave, qué tan bien maneja la comunicación con los pasajeros y la tripulación, cómo maneja cualquier problema que surja y qué tan satisfechos terminan los pasajeros después del vuelo.

Solo puede hacer lo mejor que pueda ... es posible que no logre el 100% de satisfacción de los pasajeros, pero si los pasajeros terminan más felices de lo que estaban antes de comenzar, usted ha hecho su trabajo y lo ha hecho bien.

Buena suerte.

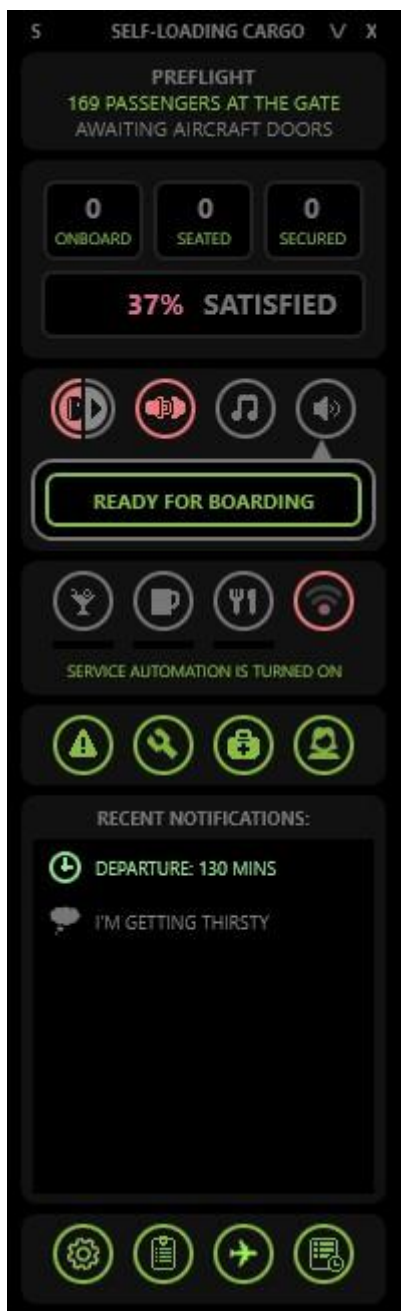
05 - Usando *Self-Loading Cargo*

En esta sección de la guía del usuario, descubrirá cómo funciona *Self-Loading Cargo*, cómo interactuar con ella y todo lo que hace.

0501 - Interfaz principal de usuario

La interfaz de *Self-Loading Cargo* está diseñada para ser minimalista, al tiempo que permite el acceso a muchas características (*y transmitirle tanta información sobre su cabina*) como sea posible.

050101 - Una descripción rápida



La interfaz de usuario se puede arrastrar por la pantalla y colocar donde desee para que sea más conveniente durante su vuelo.

Si hace doble clic en la barra de título, puede contraer toda la ventana en una delgada franja negra para mantenerla fuera del camino por completo. Simplemente haga doble clic en la tira nuevamente para volver a ver la interfaz principal.

Debajo de la barra de título, la interfaz se divide en cuatro secciones distintas: un área de *información*, un área de *interactividad*, un área de *notificación* y un área de *servicios*.

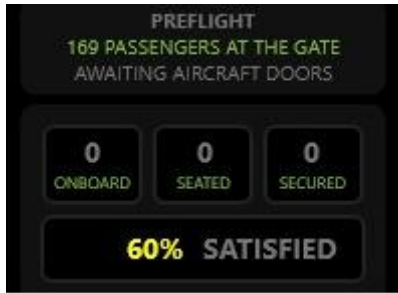
Entraremos en cada sección con más profundidad en las siguientes páginas.

Cada icono tiene un color coordinado con su estado actual; por ejemplo, el *verde* representa "*Bueno*", "*Encendido*", "*Abierto*" o "*Listo*", mientras que el *rojo* representa "*Malo*", "*Apagado*", "*Cerrado*" o "*No listo*".

Es importante recordar esto porque le permite comprender instantáneamente lo que está sucediendo con varios aspectos del software para que pueda investigar más a fondo. Otros colores incluyen *gris* para "*Deshabilitado*" o "*No disponible*", mientras que también puede ver *naranja* para "*Advertencia*" o "*Roto*".

Durante el transcurso de sus vuelos, la ventana *SLC* puede mostrar otros elementos en las secciones relevantes; por ejemplo, después del aterrizaje, su tasa de aterrizaje aparecerá debajo del área de Información. Está oculto hasta que se requiere para ahorrar espacio.

0502 - Área de información



El área de información está diseñada para permitirle ver exactamente lo que está sucediendo dentro del simulador para obtener una descripción general "de un vistazo" de lo que está haciendo *Self-Loading Cargo* y lo que se espera de usted para una fase particular del vuelo.

La *línea superior* muestra la fase actual de vuelo, es decir, "Embarque" o "Crucero".

La *línea central* muestra información relevante sobre la fase de vuelo o instrucciones que debe seguir.

La *línea de fondo* muestra lo que *SLC* está haciendo o esperando que usted haga.

Debajo, las tres casillas muestran cuántos pasajeros hay a bordo del avión, cuántos están sentados y cuántos tienen abrochados sus cinturones de seguridad.

La sección inferior muestra el índice de satisfacción actual de los pasajeros, que es un promedio de todos los pasajeros que están a bordo. Puede haber valores atípicos que estén molestos, pero puede tratarlos individualmente si lo desea (*a partir de la versión 1.6*).

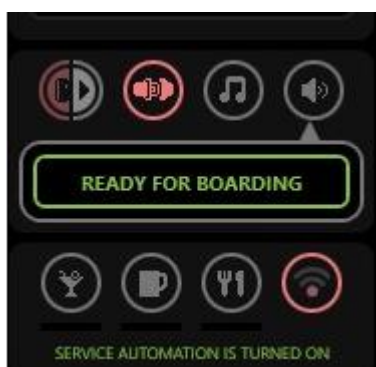
El valor porcentual está coordinado por colores y varía de rojo (*bajo*) a verde (*alto*) para que pueda determinar muy rápidamente el nivel actual de satisfacción durante su vuelo.

A la izquierda del porcentaje, es posible que vea aparecer periódicamente una flecha de "Tendencia": si la satisfacción de su vuelo tiene una tendencia a la baja, estará mirando hacia abajo. Por el contrario, si los pasajeros están más contentos, señalará hacia arriba; de nuevo, esto es para facilitar una función de "un vistazo" para que no tenga que profundizar demasiado en *Self-Loading Cargo* mientras vuela la aeronave.

SUGERENCIA: Puede desactivar cada línea o, de hecho, toda esta sección en Configuración si lo desea.

0503 - El área de interactividad

El área de interactividad es una de las secciones más utilizadas de **SLC** porque contiene muchas notificaciones visuales de lo que está sucediendo actualmente en la cabina, así como interacción directa con ella. La primera fila de iconos le permite controlar varios aspectos de la cabina si no se controlan automáticamente. De izquierda a derecha, puede ver:



Botón de control de la puerta

Botón de control de embarque

Botón de cinturones de seguridad

Botón de música de cabina

Botón de dirección de cabina

Debajo del botón *Dirección de cabina* en esta captura de pantalla, puede ver un botón que dice "*Listo para embarcar*"; este botón es uno de los muchos que se muestran en función del contexto de lo que está sucediendo en la fase actual del vuelo. Los analizaremos con más profundidad en breve.

La segunda línea de botones consta de las interacciones del *servicio en vuelo*. De izquierda a derecha, puede ver:

Botón de servicio de alcohol

Botón de servicio de bebidas

Botón de servicio de alimentos

Botón de estado WIFI

El botón de estado de **WIFI** puede ser reemplazado por un ícono de *película* dependiendo de la disponibilidad del servicio en la aeronave.

Debajo de los tres primeros, puede ver una barra de progreso: cuando cada servicio está en progreso, puede ver cuánto ha progresado, nuevamente un indicador visual útil para usted cuando la cabina está ocupada o simplemente necesita una vista de un vistazo de lo que está pasando.

Si **WIFI** no está disponible en la aeronave, su ícono será reemplazado por un botón de película durante el vuelo y un indicador de progreso que lo acompaña para que pueda ver cuánto tiempo le queda a una película para ejecutarse.

050301 - Cómo utilizar el área de interactividad

05030101 - Controles de cabina

0503010101 - EL BOTÓN DE CONTROL DE PUERTA (The Door Control Button)

El botón de control de la puerta se utiliza para abrir o cerrar las puertas de la aeronave durante el proceso de embarque / desembarque.



Si está en *rojo*, las puertas están *cerradas*.

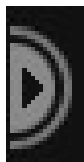
Si está en *verde*, las puertas están *abiertas*.

Si las puertas están *armadas*, no están disponibles y no se pueden abrir, por lo que aparecerán en *Gris*.

Si *Self-Loading Cargo* está esperando su entrada, el botón de la puerta parpadeará continuamente hasta que haga clic en ella. *Puede elegir si la tripulación de cabina controla las puertas automáticamente en la configuración.*

0503010102 - BOTÓN CONTROL DE EMBARQUE (The Boarding Control Button)

El botón de control de embarque se utiliza para permitir o no permitir el *embarque* o el *desembarque* cuando las puertas de la aeronave estén abiertas. Esto le permite tener las puertas abiertas en el stand sin que ningún pasajero pueda subir a bordo, es decir, durante el cambio.



Si está en *rojo*, no se permite *subir* ni *bajar*.

Si está en *verde*, el *embarque* o el *desembarque* están en curso.

Si las puertas están *cerradas*, el *embarque* o *desembarque* no está disponible y el botón aparecerá en *gris*.

Puede elegir si el *embarque* / *desembarque* está automatizado en la configuración y si debe comenzar automáticamente cuando se abren las puertas.

0503010103 - BOTÓN DE CINTURONES DE SEGURIDAD (The Seatbelts Button)

El botón de los cinturones de seguridad se usa para decirles a los pasajeros que deben estar sujetos a sus asientos por seguridad. En el aire, presionar el botón hará que un miembro de la tripulación de cabina indique a los pasajeros que se coloquen los cinturones de seguridad o permitan que se quiten.



Si está en *rojo*, la señal del cinturón de seguridad está *apagada* y los pasajeros pueden levantarse de sus asientos.

Si está en *verde*, la señal del cinturón de seguridad está *encendida* y los pasajeros no pueden salir de sus asientos.

Si los cinturones de seguridad están *encendidos*, los pasajeros no se levantarán de sus asientos una vez que estén en ellos, pero eso significa que no podrán ir al baño, lo que puede convertirse en un problema dependiendo de cuánto necesiten ir ...

Puede seleccionar la *automatización* del *cinturón de seguridad* en configuraciones que *activarán* / *desactivarán* los cinturones de seguridad en varias fases de vuelo, como el *despegue* y el *aterrizaje*, pero aún podrá controlarlos durante el *crucero*, por ejemplo, cuando se experimentan *turbulencias*.

SUGERENCIA: Puede ajustar el volumen ambiental de los pasajeros en *Configuración*, pero también puede hacerlo colocando el cursor sobre este botón y desplazándose hacia arriba y hacia abajo con la rueda del mouse.

0503010104 - BOTÓN DE MÚSICA DE CABINA (The Cabin Music Button)

El botón de música de la cabina le permite encender o apagar el reproductor de música de la cabina, que se usa comúnmente durante las fases de *embarque*, *taxi*, *taxi a la puerta* y *desembarque de un vuelo*. Puede ayudar a aliviar la ansiedad que puedan sentir los pasajeros,

por lo que es posible que descubra que ayuda con la calificación de satisfacción si está encendido.



Si está en *rojo*, la música *no se reproduce*.

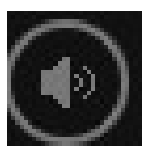
Si está en verde, la música se está *reproduciendo*.

Si está en *gris*, la música *no está disponible*.

SUGERENCIA: Puede ajustar el volumen de la música de la cabina en la configuración, pero también puede hacerlo manteniendo el puntero del mouse sobre el botón y desplazándose hacia arriba y hacia abajo con la rueda del mouse.

0503010105 - BOTÓN DE AVISOS PÚBLICOS (P.A.)

El botón de megafonía le permite dirigirse manualmente a la cabina desde su perspectiva como Capitán; esto le permite hacer anuncios como "*Bienvenida a bordo*" o "*Actualmente estamos navegando*" según la fase del vuelo en la que se encuentre. o cualquier otra cosa que esté sucediendo con la simulación (*como retrasos, etc.*).

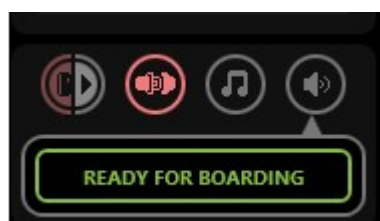


Si está en *gris*, no pasa nada en el PA

Si está en *rojo*, la tripulación está hablando

Si está en *verde*, el capitán está hablando.

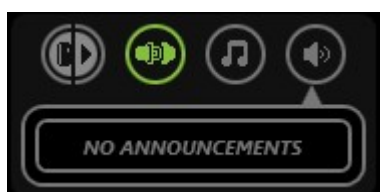
Al hacer clic en el botón de avisos de la cabina, notará que la interfaz de usuario se expande para mostrar opciones que son aplicables a la fase de vuelo actual o al escenario de vuelo actual (por ejemplo, una emergencia). Haga clic en cualquiera de las opciones para indicarle al Capitán que haga un anuncio relevante a los pasajeros en la cabina, o incluso a la Tripulación si la acción les es aplicable.



En este escenario, se ha hecho clic en el botón para revelar un anuncio disponible que es "*Listo para el embarque*".

En este caso, hacer clic en el botón "*Listo para embarcar*" le indicará a la tripulación de cabina que comience el vuelo.

En la mayoría de los casos, una vez que se hace clic en un botón, ya no está disponible, por lo que no se mostrará hasta el próximo vuelo, aunque hay algunos que aparecen cuando son relevantes, como anunciar una espera en la calle de rodaje cuando la aeronave deja de moverse.



Si no hay opciones disponibles, verá un botón en *gris* en su lugar; al hacer clic en el botón **PA** nuevamente, las opciones desaparecerán.

A menos que automatice los anuncios del capitán en *Configuración*, depende de usted asegurarse de realizarlos en una fase relevante del vuelo y su Informe de vuelo se calificará parcialmente en función de sus habilidades de comunicación.

Además, perderse algunos anuncios (*como ordenarle a la tripulación de cabina que tomen sus asientos para el aterrizaje*) hará que se sientan un poco agraviados porque usted no se preocupa por su seguridad ...

050303 - Botones de servicios en vuelo (In-flight Services Buttons)

Los botones de servicios en vuelo le permiten decirle a la tripulación de cabina que comience a servir *alcohol, bebidas, comida* y que reproduzca una *película* durante el vuelo o ponga **WIFI** disponible.

05030301 - CAPACIDADES DE AUTOMATIZACIÓN (Automation Capabilities)

Self-Loading Cargo le permite automatizar completamente los servicios a bordo si lo desea seleccionando la opción correspondiente en *Configuración*.

Sin embargo, también puede iniciar los servicios a bordo en cualquier momento, siempre que haya suficiente capacidad entre la tripulación de cabina para comenzar a prestar servicio.

Si la tripulación de cabina no está disponible debido a que está ocupada en otro lugar o está ocupada sirviendo algo más, los botones de servicio aparecerán atenuados. Si está ejecutando automatización, se aplicará lo mismo: los servicios no se iniciarán automáticamente hasta que haya suficientes miembros de la tripulación de cabina disponibles para realizar las tareas requeridas.

TIEMPOS DE AUTOMATIZACIÓN (Automation Timings)

Si la automatización de los servicios en vuelo está activada, *Self-Loading Cargo* utilizará un horario incorporado para determinar cuándo y qué se sirve a los pasajeros.

Los servicios solo se iniciarán automáticamente después de que hayan transcurrido al menos 10 minutos desde el despegue, independientemente de la hora que sea.

Timeframe	Available Services	Conditions Applied
Midnight – 5am	Drinks Service	-
5am – 8am	Drinks Service Food Service	-
8am – 11am	Hot Drinks	-
11am – 2pm	Drinks Service Food Service Alcohol Service	Alcohol not served to under 18s
2pm – 5pm	Drinks Service Alcohol Service	Alcohol not served to under 18s
5pm – 8pm	Drinks Service	Alcohol not served to under

	Food Service Alcohol Service	18s
8pm – Midnight	Drinks Service Alcohol Service	Alcohol not served to under 18s

FRECUENCIAS SIRVIENDO (Serving Frequency)

Service	Automatic Frequency
Drinks Service <i>(Only if Flight Time is > 30 minutes)</i>	Every 180 minutes (3 hours) after final drink is served, or 15 minutes after take-off.
Food Service <i>(Only if Flight Time is > 45 minutes)</i>	Every 240 minutes (4 hours), minimum of 20 minutes after final drink is served, or 15 minutes after take-off if drinks not served.
Alcohol Service <i>(Only if Flight Time is > 90 minutes)</i>	Every 240 minutes (4 hours), minimum of 20 minutes after final drink is served, or 15 minutes after take-off if drinks not served.
In-Flight Movie	Every 60 minutes after the last movie ended, or 10 minutes after take-off

05030302 - BOTÓN DE SERVICIO DE ALCOHOL (The Alcohol Service Button)



El botón de servicio de alcohol le permite iniciar manualmente el servicio de alcohol en vuelo.

Si está en *rojo*, el servicio no está activo.

Si está en *verde*, el servicio está activo.

Si está en *gris*, el servicio no está disponible debido a la disponibilidad de la tripulación de cabina.

Si está en *naranja*, el servicio está actualmente en pausa (quizás debido a turbulencias o miedo).

Durante el servicio de alcohol, puede monitorear el progreso ya sea viendo la barra de progreso debajo del botón, o *(si está activada en Configuración)* viendo la pantalla de diseño de la aeronave y monitoreando el progreso de la tripulación de cabina que es de color **BLANCO**.

05030303 - BOTÓN DE SERVICIO DE BEBIDAS (The Drinks Service Button)

El botón de servicio de bebidas le permite iniciar manualmente el servicio de bebidas, refrescos y cafés a bordo.



Si está en *rojo*, el servicio no está activo.

Si está en *verde*, el servicio está activo.

Si está en *gris*, el servicio no está disponible debido a la disponibilidad de la tripulación de cabina.

Si está en *naranja*, el servicio está actualmente en pausa (*quizás debido a turbulencias o miedo*).

Durante el servicio de bebidas, puede monitorear el progreso ya sea viendo la barra de progreso debajo del botón, (*si está activada en Configuración*), o viendo la pantalla de diseño de la aeronave y monitoreando el progreso de la tripulación de cabina que son de color *ROSA*.

05030304 - BOTÓN DE SERVICIO DE ALIMENTOS (The Food Service Button)

El botón de servicio de comida le permite iniciar manualmente el servicio de comida a bordo.



Si está en *rojo*, el servicio no está activo.

Si está en *verde*, el servicio está activo.

Si está en *gris*, el servicio no está disponible debido a la disponibilidad de la tripulación de cabina.

Si es *naranja*, el servicio está actualmente en pausa (*quizás debido a turbulencias o miedo*).

Durante el servicio de comida, puede monitorear el progreso ya sea viendo la *barra de progreso* debajo del botón, (*si está activada en Configuración*) o viendo la pantalla diseño de la aeronave y monitoreando el progreso de la tripulación de cabina que son de color *PÚRPURA*.

05030305 - BOTÓN DE PELÍCULA EN VUELO (NO EQUIPADOS CON WIFI)

El botón de película en vuelo le permite iniciar una película en vuelo manualmente.



Si está en *rojo*, la película no se está reproduciendo.

Si está en *verde*, la película se está reproduciendo.

Si está en *gris*, la película no está disponible.

Durante la película en vuelo, puede controlar cuánto tiempo queda para reproducir viendo la barra de progreso debajo del botón.

05030306 - ENTRETENIMIENTO DURANTE EL VUELO (WI-FI)

El sistema de entretenimiento a bordo está diseñado para imitar el rendimiento de algo como Gogo™ y simula una conectividad de entre 3 Mbps y 12 Mbps para los pasajeros, según la calidad de la señal.



Si es *rojo*, la conexión es *mala*.

Si es *amarillo*, la conexión es *limitada*.

Si es *verde*, la conexión es *buena*.

Si está *gris*, el Wi-Fi está *apagado o deshabilitado*.

Descubrirá que la calidad de la conexión fluctúa durante el vuelo; esperemos que no sea tan malo la calidad de la señal se ve afectada por la altitud; cuanto más alto vaya, mejor será la conexión; sin embargo se comparte entre usuarios, por lo que si se conectan demasiadas personas, el rendimiento de cada pasajero será más lento y posiblemente les cause frustración, especialmente si es un usuario comercial y requiere el uso de *Wi-Fi* para trabajar.

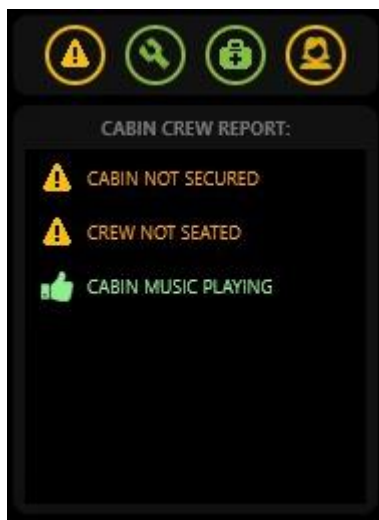
Puede colocar el mouse sobre el ícono para ver la velocidad de conexión actual y cuántos pasajeros están usando el servicio. También puede ver quién está usando *Wi-Fi* en la pantalla en diseño de aeronave seleccionando el filtro "*Usando Wi-Fi*".

Puede apagar el *Wi-Fi* haciendo clic en el botón (*puede encenderlo nuevamente haciéndolo de nuevo*) pero recuerde que la gente tenderá a molestarse si el *Wi-Fi* no está disponible por mucho tiempo.

06 - Area de notificación (The Notification Area)

El área de notificación le permite ver información en tiempo real sobre lo que está sucediendo en la cabina, como así como información sobre eventos ocurridos durante el vuelo.

La primera fila de iconos le permite cambiar qué área de notificación se muestra en la ventana de SLC; piense en ellos como "pestañas" para seleccionar qué bit le gustaría ver.



De izquierda a derecha, puede ver:

Notificaciones generales

Problemas técnicos

Problemas médicos

Problemas con la tripulación de cabina

De forma predeterminada, la segunda sección (*que se muestra aquí como Informe de tripulación de cabina*) está oculta a la vista hasta que seleccione uno de los botones. Presionar el mismo botón ocultará el área inferior para condensar un poco la interfaz cuando no esté en uso.

Al igual que con otras áreas de la interfaz de usuario, cada botón tiene un color coordinado para que coincida con lo que se muestra en cada pestaña.

Cuando un botón esté en *verde*, no contiene advertencias ni problemas.

Cuando un botón esté en *amarillo*, contiene al menos una advertencia.

Cuando un botón esté en *rojo*, contiene al menos un problema.

Esta coordinación de colores ayuda a llamar su atención sobre la interfaz de usuario incluso si el área de la pestaña está cerrada; simplemente responde a las advertencias o problemas que aparecen en los botones.

0601 - Botón de notificaciones generales (The General Notifications Button)

Este botón le permite ver notificaciones relacionadas con el vuelo que no están especialmente relacionadas con las otras áreas; son notificaciones e informaciones más "genéricas" que tal vez desee conocer.

Ejemplos incluyen:



Notificaciones para recordarle que comience su vuelo de aerolínea virtual (*si está habilitado*).

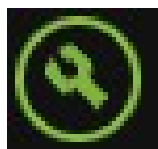
Notificaciones sobre la hora de salida especificada y la hora de llegada prevista (*si es aplicable*).

En este área también puede activar (*en Configuración*) una opción que le permite ver una lista en tiempo real de los últimos pensamientos de los pasajeros a medida que ocurren. Más sobre los pensamientos de los pasajeros más adelante en este documento, pero le permite obtener una visión general "promedio" de lo que cada pasajero está pensando; esto puede resultarle útil si se pregunta por qué su índice de satisfacción está bajando, tal vez si está virando demasiado rápido sin darse cuenta.

0602 - Botón de problemas técnicos (The Technical Button)

Este botón le permite ver las notificaciones relacionadas causalmente con el vuelo, tal vez del personal de tierra.

Ejemplos que incluyen:



Notificaciones de carga retrasada

Notificaciones sobre fallas de aeronaves

Notificaciones de carga peligrosa / frágil

Este área aún está en desarrollo.

0603 - Botón de problemas médicos (The Medical Issues Button)

Este botón le permite ver notificaciones sobre la condición médica de los pasajeros a bordo de su vuelo.

Ejemplos que incluyen:



Notificaciones de enfermedades de pasajeros / tripulantes

Notificaciones de cualquier riesgo potencial para pasajeros vulnerables

Este área aún está en desarrollo.

0604 - Botón problemas tripulación de cabina (The Cabin Crew Issues Button)

Este botón le permite ver notificaciones sobre la cabina del avión y la propia tripulación de cabina.

Ejemplos que incluyen:



Notificaciones de si la cabina es segura o no

Notificaciones de lo ocupada que está la tripulación

Notificaciones de la tripulación sobre el bienestar actual de los pasajeros

Esta área aún está en desarrollo.

07 - Área de servicios de utilidades (The Utility Area)

El área de servicios le permite cambiar a ventanas secundarias dentro de la aplicación, por ejemplo, si necesito profundizar en la simulación para obtener más información sobre algo.

De izquierda a derecha, puede ver:



Ventana de configuración

Ventana de manifiesto de cabina

Ventana de diseño de aeronaves

Ventana de registros de vuelo

0701 - Ventana de configuración (Settings Window)

En desarrollo

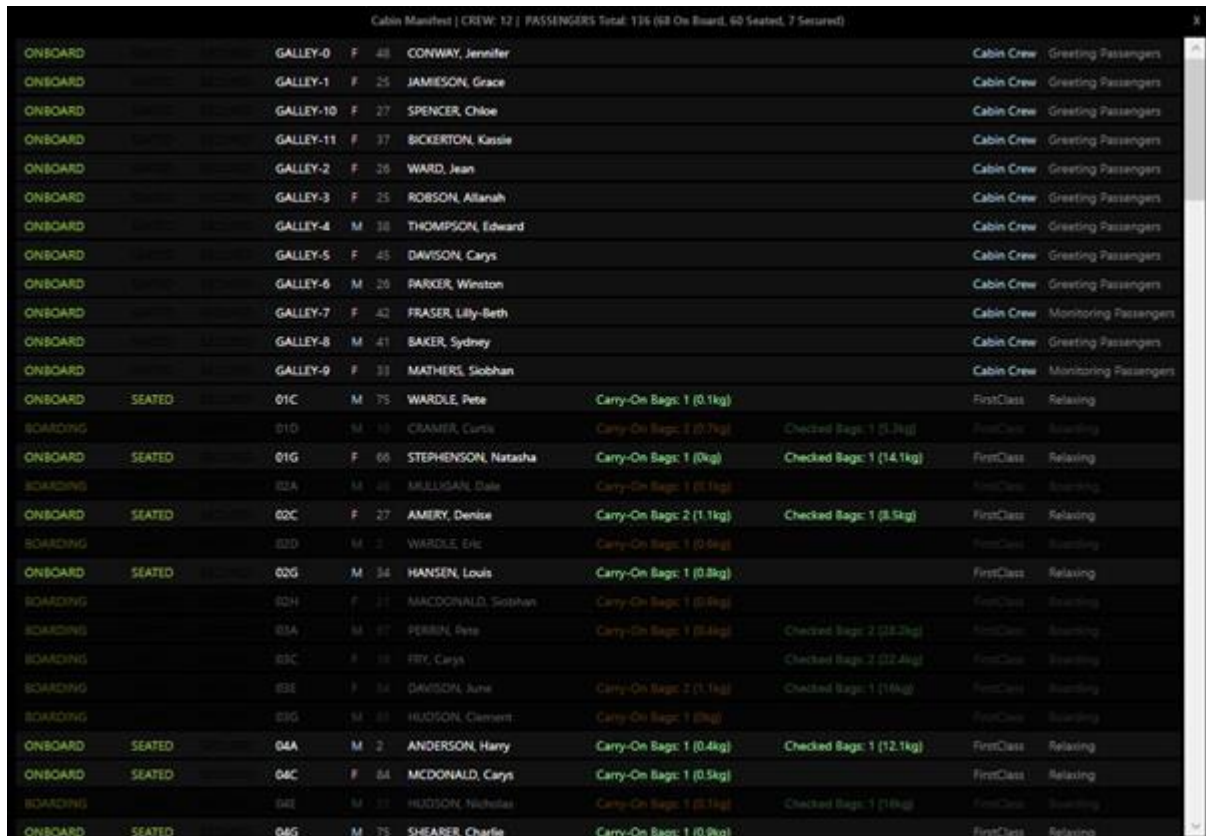
La ventana de configuración se encuentra actualmente en un estado de alto flujo debido a los cambios de desarrollo que se están realizando en la aplicación; por lo tanto, esta sección se ha dejado en blanco intencionalmente hasta que pueda documentarse.

0702 - Ventana de manifiesto de cabina (Cabin Manifest Window)

En desarrollo

La ventana del manifiesto de cabina muestra la lista de pasajeros en su vuelo actual.

Los pasajeros que se encuentran actualmente a bordo de la aeronave se muestran en forma brillante, mientras que los que no están actualmente a bordo (*ya sea esperando embarcar o habiendo desembarcados*) aparecen atenuados.



Cabin Manifest | CREW: 12 | PASSENGERS Total: 136 (68 On Board, 60 Seated, 7 Secured)

Status	Location	Age	Gender	Name	Role	Task
ONBOARD	GALLEY-0	48	F	CONWAY, Jennifer	Cabin Crew	Greeting Passengers
ONBOARD	GALLEY-1	25	F	JAMIESON, Grace	Cabin Crew	Greeting Passengers
ONBOARD	GALLEY-10	27	F	SPENCER, Chloe	Cabin Crew	Greeting Passengers
ONBOARD	GALLEY-11	37	F	BICKERTON, Kessie	Cabin Crew	Greeting Passengers
ONBOARD	GALLEY-2	26	F	WARD, Jean	Cabin Crew	Greeting Passengers
ONBOARD	GALLEY-3	25	F	ROBSON, Allannah	Cabin Crew	Greeting Passengers
ONBOARD	GALLEY-4	38	M	THOMPSON, Edward	Cabin Crew	Greeting Passengers
ONBOARD	GALLEY-5	45	F	DAVISON, Carys	Cabin Crew	Greeting Passengers
ONBOARD	GALLEY-6	20	M	PARKER, Winston	Cabin Crew	Greeting Passengers
ONBOARD	GALLEY-7	42	F	FRASER, Lily-Beth	Cabin Crew	Monitoring Passengers
ONBOARD	GALLEY-8	41	M	BAKER, Sydney	Cabin Crew	Greeting Passengers
ONBOARD	GALLEY-9	33	F	MATHERS, Siobhan	Cabin Crew	Monitoring Passengers
ONBOARD SEATED	01C	75	M	WARDLE, Pete	FirstClass	Relaxing
BOARDING	01D	38	M	CRAMER, Curtis	FirstClass	Boarding
ONBOARD SEATED	01G	66	F	STEPHENSON, Natasha	FirstClass	Relaxing
BOARDING	02A	46	M	MULLIGAN, Dale	FirstClass	Boarding
ONBOARD SEATED	02C	27	F	AMERY, Denise	FirstClass	Relaxing
BOARDING	02D	2	M	WARDLE, Eric	FirstClass	Boarding
ONBOARD SEATED	02G	34	M	HANSEN, Louis	FirstClass	Relaxing
BOARDING	02H	31	F	MACDONALD, Sorithan	FirstClass	Boarding
BOARDING	03A	67	M	PERRIN, Pete	FirstClass	Boarding
BOARDING	03C	38	F	FRY, Carys	FirstClass	Boarding
BOARDING	03E	34	F	DAVISON, June	FirstClass	Boarding
BOARDING	03G	31	M	HUDSON, Clement	FirstClass	Boarding
ONBOARD SEATED	04A	2	M	ANDERSON, Harry	FirstClass	Relaxing
ONBOARD SEATED	04C	64	F	MCDONALD, Carys	FirstClass	Relaxing
BOARDING	04E	31	M	HUDSON, Nicholas	FirstClass	Boarding
ONBOARD SEATED	04G	75	M	SHEARER, Charlie	FirstClass	Relaxing

Desde esta pantalla también puede ver cuánto equipaje lleva el pasajero a bordo como equipaje de mano, así como cuánto ha almacenado en la bodega. En ambos casos, se muestran como "*naranja*" si no están almacenados o cargados, y en *verde* cuando están en el compartimento superior o en el área de carga de la aeronave.

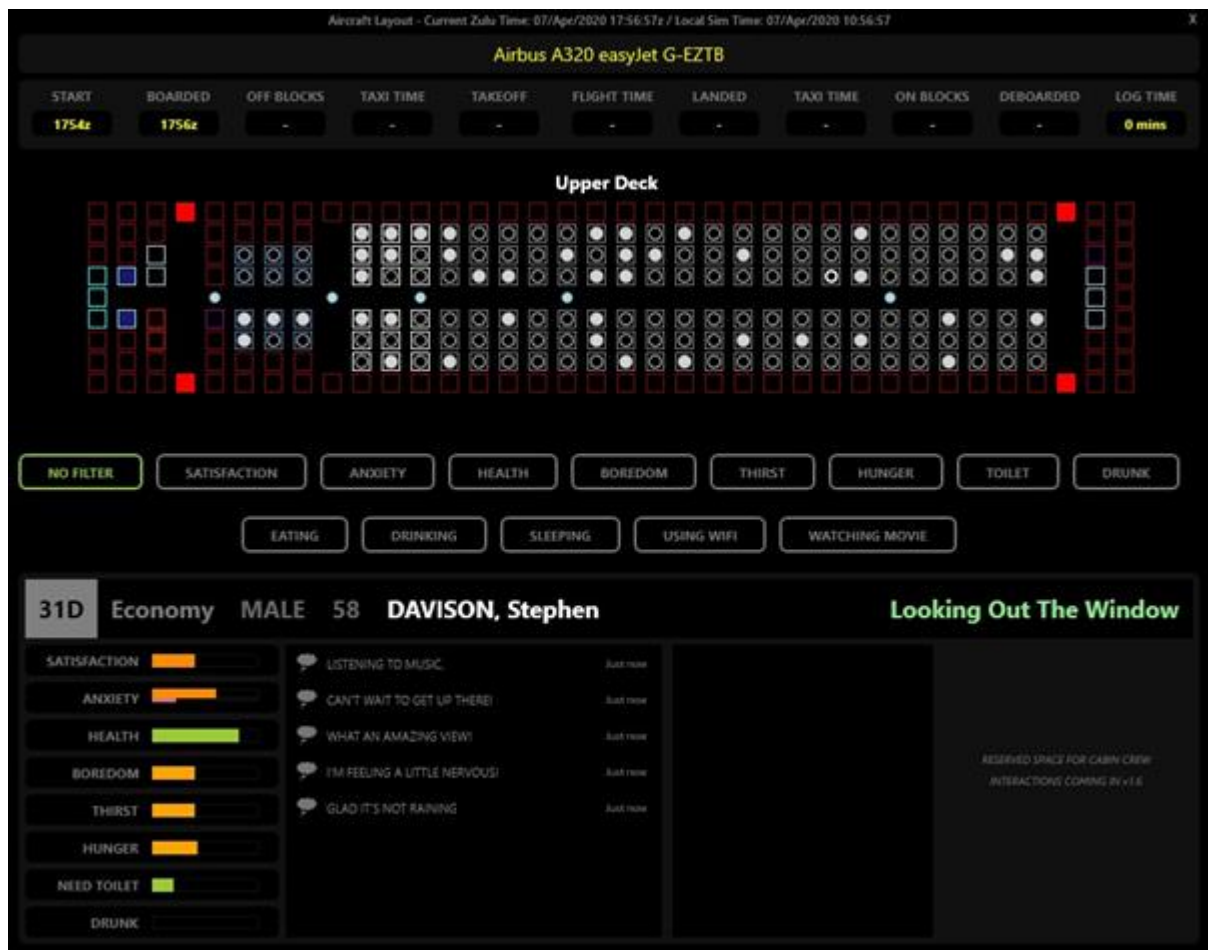
Sugerencia: Puede seleccionar un pasajero en esta pantalla para establecerlo como pasajero "*activo*" en el avión en la ventana de diseño.

0703 - Ventana de diseño de aeronaves (Aircraft Layout Window)

En desarrollo

La pantalla de diseño de la aeronave es una característica única que le permite ver la simulación de cabina real de forma visual para que pueda ver lo que está sucediendo en cualquier punto del vuelo.

Representa una vista de arriba hacia abajo de su avión actual que muestra la disposición de los asientos, las posiciones de las puertas y si están abiertas o no, la ubicación de las cocinas, la ubicación de los asientos y el estado de servicio.



En este caso, la representación es la de un **Airbus A320** en un diseño 3x3: se muestran algunos asientos de primera clase, así como algunos asientos premium y económicos normales en la parte trasera.

Puede notar que algunos de los pasajeros están representados por puntos rellenos y otros no. Los que están rellenos representan a los pasajeros que actualmente usan sus cinturones de seguridad.

A medida que avanza el vuelo, puede ver los movimientos de los pasajeros a medida que abordan, visitan el baño, etc., así como las acciones de la tripulación de cabina a medida que ocurren. La tripulación de cabina está representada por puntos azul pálido.

Debido a que la pantalla se basa en el diseño real y el tamaño de su avión actual, los horarios de los servicios cambiarán, lo que puede significar que los servicios en vuelo tarden más en completarse en aviones más grandes, mientras que los aviones más pequeños pueden significar que las personas tienen que esperar más para visitar los inodoros.

Además, cuando un pasajero requiere la asistencia de un asistente de vuelo, el miembro de la tripulación tardará una cantidad de tiempo variable en llegar a su asiento dependiendo de lo que esté haciendo actualmente y de dónde se encuentre a bordo.

070301 - Viendo la información del pasaje (Viewing Passenger Information)

Si desea ver información detallada sobre un pasajero específico, puede hacer clic en él para abrir el panel inferior que se divide en tres secciones:

Sus estadísticas de simulación actuales.

Sus pensamientos más recientes.

Sus sentimientos más recientes sobre el vuelo

Esto le permitirá ver información detallada sobre el pasajero y, potencialmente, aliviar cualquier problema que pueda estar experimentando antes de que su nivel de satisfacción baje demasiado.



Consejo: Si se selecciona un pasajero y también se mueve por la cabina, verá un resaltado azul en el área de diseño de la cabina; esto muestra el camino que el pasajero está tomando actualmente y hacia dónde se dirige.

En versiones posteriores del software se activará un cuarto panel que te permitirá interactuar directamente con el pasajero, como ofrecerle una almohada, unos auriculares y otros escenarios como ofrecerle un mejor asiento.

070302 - Filtrando de información de pasaje (Filtering Passenger Information)

Para comprender mejor el "estado de ánimo" general de toda la aeronave, puede filtrar la vista diseño de aeronave seleccionando uno de los botones debajo de la disposición de los asientos. ¿Quizás le gustaría ver quién está usando el *Wi-Fi*? Simplemente haga clic en el botón "Usar *Wi-Fi*". Los pasajeros serán de color verde si están usando *Wi-Fi*, o rojo si no lo están.



Del mismo modo, si desea ver los niveles generales de ansiedad de sus pasajeros, simplemente haga clic en el botón marcado *Ansiedad*. Luego, los pasajeros se colorearán de acuerdo con sus niveles de ansiedad que van desde *rojo (ansiedad alta)* a *verde (ansiedad baja)*. Esto le permitirá tener una idea real de lo que está sucediendo en la cabina y concentrarse en cualquier problema antes de que comience a afectar los niveles de satisfacción de su vuelo.

0704 - Ventana de registros de vuelo (Flight Logs Window)

En desarrollo

La pantalla de registros de vuelo le permite ver un resumen histórico de sus vuelos con estadísticas y acceso a datos de vuelo individuales.

FLIGHT LOGS: 42 Flights, Average Landing Speed: -306 ft/min, at 1.7g, Average Passenger Rating: 35.9%, Average Improvement: 8%

Airline	Departure	ICAO	Airport	Arrival	ICAO	Airport	# Pass	Crew	Grade	Rating	Improvement
Jetstar Airways	05 Apr 1710z	LCLK	Larnaca	05 Apr 2125z	HECA	Cairo International Airport	0	0	E	3.7%	-88.6%
Jetstar Airways	05 Apr 1520z	HECA	Cairo	05 Apr 1637z	LCLK	Larnaca International Airport	0	0	F	36.0%	-37.9%
Vueling Airlines	01 Apr 1641z	ENBR	Bergen	01 Apr 1818z	ENVA	Tondheim Airport VÅN/Årønes	0	0	D	35.0%	-48.9%
Air Europa	31 Mar 1832z	EGNT	Newcastle	31 Mar 2011z	EGJJ	Jersey Airport	0	0	D	32.7%	-57.4%
Air Europa	30 Mar 2123z	EGJJ	Saint Helier	30 Mar 2308z	EGNT	Newcastle Airport	0	0	F	36.0%	-41.5%
Airtours International	28 Mar 2214z	EDDL	Düsseldorf	28 Mar 2356z	EGNT	Newcastle Airport	0	0	C	69.4%	-2.3%
Vueling Airlines	27 Mar 2328z	EGPH	Edinburgh	28 Mar 0057z	ENBR	Bergen Airport Flesland	0	0	A-	73.8%	-12.9%
Airtours International	27 Mar 2206z	EGNT	Newcastle	28 Mar 2333z	EDDL	Düsseldorf Airport	0	0	C	48.8%	-54.5%
Airtours International	27 Mar 2206z	EGNT	Newcastle	28 Mar 2333z	EDDL	Düsseldorf Airport	0	0	C	48.8%	-54.5%
Aurora	26 Mar 1655z	CYZF	Yellowknife	26 Mar 1843z	CYEG	Edmonton International Airport	0	0	D	47.4%	-17.2%
Aurora	26 Mar 1655z	CYZF	Yellowknife	26 Mar 1843z	CYEG	Edmonton International Airport	0	0	D	47.4%	-17.2%
Aurora	26 Mar 1655z	CYZF	Yellowknife	26 Mar 1843z	CYEG	Edmonton International Airport	0	0	D	47.4%	-17.2%
Aurora	26 Mar 1655z	CYZF	Yellowknife	26 Mar 1843z	CYEG	Edmonton International Airport	0	0	D	47.4%	-17.2%
	25 Mar 1503z	EHAM	Amsterdam	25 Mar 1609z	EGNT	Newcastle Airport	0	0	E	31.1%	-59.7%
AIR FRANCE	08 Oct 1913z	ERVG	Vagar Airport	08 Oct 2048z	EGNT	Newcastle Airport	0	0	A+	61.8%	12.5%
AIR FRANCE	29 Oct 1428z	EGHI	Southampton Airport	29 Oct 1526z	EGNT	Newcastle Airport	0	0	A+	38%	36%
AIR FRANCE	03 Oct 0230z	EGNT	Newcastle Airport	03 Oct 0329z	EGHI	Southampton Airport	0	0	A+	64.1%	-3.5%
AIR FRANCE	14 Dec 2346z	EGNT	Newcastle Airport	15 Dec 0108z	EGHI	Southampton Airport	0	0	A+	60.8%	60.8%
AIR FRANCE	12 Jan 2231z	EGNT	Newcastle Airport	25 Jan 0046z	LOWI	Wienbruck Airport	0	0	A+	51.9%	51.9%

Self-Loading Cargo actualmente almacena datos sobre sus vuelos, y pronto se desarrollará una funcionalidad de informes de vuelo más detallada. Cualquier dato sobre vuelos que haya realizado anteriormente (y *mientras tanto*) se presentará en su formato final una vez que se haya completado esta funcionalidad.

Los registros de vuelo, tal como aparecen en esta ventana, están obsoletos y se reemplazarán con la nueva funcionalidad de informe de vuelo a su debido tiempo. Cualquier registro histórico de vuelo se importará automáticamente al nuevo formato una vez que esté listo para su uso. La versión 1.5 y posteriores utilizarán automáticamente el nuevo formato de informe de vuelo para almacenar datos de vuelo, mientras que la versión 1.4 y posteriores necesitarán que los registros de vuelo se actualicen automáticamente al nuevo formato.

070401 - Reportes de vuelo (Flight Reports)

Los informes de vuelo son versiones en línea que se pueden compartir de su registro de vuelo; haga doble clic en uno de los elementos de sus registros de vuelo para verlo en línea.

Aquí tenemos un ejemplo:



08 - Comprensión de la simulación subyacente

La simulación de *Self-Loading Cargo* se basa en dos cosas:

- Un diseño de cabina (es decir, su avión)*
- Los pasajeros dentro de ella*

0801 - Diseños de la cabina (The Cabin Layouts)

El diseño de la cabina se utiliza para representar la aeronave en la que se simulan los pasajeros y, por lo tanto, influye en los tiempos de ciertos eventos, qué instalaciones están disponibles, cuántos miembros de la tripulación hay y la eficiencia de los servicios en vuelo.

En un nivel básico, la simulación se basa en el diseño de una aeronave específica y la cantidad de asientos que tiene. Puede haber más pasillos en aviones específicos que en otros, más baños disponibles en un momento determinado, etc. Esto significa que debe tener una experiencia sutilmente diferente al volar un *Boeing 747* que un *Airbus A319*, por ejemplo: hay más salidas, baños y miembros de la tripulación en el primero, pero también hay más pasajeros para la tripulación.

Debido a que la aeronave puede ser más grande o más pequeña, esto afecta la cantidad de tiempo que tarda un miembro de la tripulación en visitar un asiento específico y el tiempo que tarda un pasajero en llegar al baño. Pequeñas pero sutiles diferencias en detalles como estos se suman.

Sin embargo, *Self-Loading Cargo* no solo simula el diseño de la aeronave, sino que también simula individualmente a los propios pasajeros:

0802 - Pasajeros individuales (Individual Passengers)

Cada pasajero tiene una lista de parámetros para crear su personalidad: satisfacción, ansiedad, hambre, sed, embriaguez, salud y cuánto necesitan para ir al baño.

Estos parámetros se recalculan constantemente a medida que avanza la simulación y qué tan bien vuela la aeronave. Se calculan en función de la propensión de todos a tener una tendencia hacia una determinada faceta de su personalidad: algunas personas se enojarán más rápidamente, mientras que otras se sentirán más ansiosas que otras por un evento determinado, es decir, girar el avión demasiado rápido.

080201 - Pensamientos del pasajero (Passenger Thoughts)

Además, *Self-Loading Cargo* simula pensamientos aleatorios para cada pasajero que ocurren durante el vuelo. Quizás estén disfrutando mirando por la ventana. Quizás estén nerviosos por el clima actual del simulador. Quizás tengan hambre, pero ¿necesitan el baño? A medida que ocurren estos pensamientos, influyen en áreas específicas de la personalidad del pasajero para ajustar los valores, ya sea positiva o negativamente, y pueden ser más pronunciados en algunos pasajeros que en otros.

Todas estas diferencias sutiles se suman a una experiencia única cada vez que vuela el avión porque los pasajeros se generan aleatoriamente para cada vuelo, nunca se sabe lo que va a obtener.

080202 - Recuperación de ansiedad (Anxiety Recovery)

Si vuela su avión de una manera diferente a la recomendada, sus pasajeros se pondrán ansiosos, nuevamente, más pronunciados en algunos que en otros.

Sin embargo, debe tener en cuenta que no se recuperarán de inmediato con solo alimentarlos bien o ver una película y si tuviera que realizar una maniobra cuestionable justo después del despegue, es posible que se tarde un poco en disminuir sus niveles de ansiedad. - como lo haría en la vida real. Por lo tanto, puede descubrir que incluso si vuela perfectamente el último 95% de su vuelo, esos giros pronunciados en el despegue habrán puesto a los pasajeros nerviosos durante bastante tiempo antes de que comiencen a confiar en usted nuevamente.

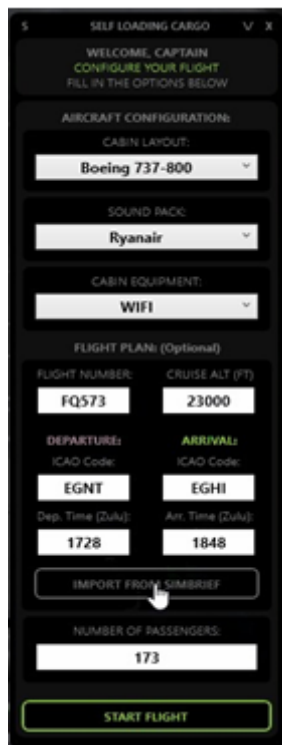
09 - Comenzar un vuelo (Starting a Flight)

La primera pantalla que verá al iniciar la carga automática es la pantalla de configuración de vuelo mostrado a continuación. Le permite seleccionar ciertas opciones que determinarán cómo la aplicación simulará a sus pasajeros y tripulación, pero también le permitirá especificar opciones avanzadas como un plan de vuelo.

0901 - Configuración básica (Basic Configuration)

Si desea volar sin un plan de vuelo, puede completar la configuración básica.

Su tipo de aeronave



The screenshot shows a flight simulator configuration screen with the following settings:

- WELCOME, CAPTAIN CONFIGURE YOUR FLIGHT FILL IN THE OPTIONS BELOW
- AIRCRAFT CONFIGURATION:
 - CABIN LAYOUT: Boeing 737-800
 - SOUND PACK: Ryanair
 - CABIN EQUIPMENT: WIFI
- FLIGHT PLAN: (Optional)
 - FLIGHT NUMBER: FQ573
 - CRUISE ALT (FT): 23000
 - DEPARTURE: EGNT
 - ARRIVAL: EGHI
 - Dep. Time (Zulu): 1728
 - Arr. Time (Zulu): 1848
- IMPORT FROM SIMBRIEF
- NUMBER OF PASSENGERS: 173
- START FLIGHT

Esto determina qué diseño de cabina se usa para la simulación de pasajeros; idealmente debería coincidir con la aeronave que está usando en el simulador, pero puede seleccionar cualquiera que haya instalado haciendo clic en el menú desplegable.

Tu paquete de sonido

Cualquier paquete de sonido que haya instalado aquí se mostrará en este menú desplegable: seleccione el que desea usar en su vuelo

Equipo de cabina

Seleccione qué tipo de equipo tiene su avión a bordo: ya sea WIFI o pantallas de películas.

Número de pasajeros

Ingrese la cantidad de pasajeros que le gustaría simular; si agrega más asientos que los disponibles en su tipo de avión, SLC eliminará automáticamente el exceso.

0902 - Configuración avanzada (Advanced Configuration)

Si desea especificar un plan de vuelo para su vuelo, haga clic en "Avanzado" para mostrar la sección Plan de vuelo opcional de la pantalla de configuración. Esto le permite ingresar información avanzada sobre su vuelo, lo que a su vez habilita funciones más avanzadas de carga automática.

090201 - Número de vuelo (Flight Number)

El número de vuelo se utiliza al registrar su vuelo en sus registros de vuelo.

090202 - Altitud de crucero (Cruising Altitude)

Si especifica una altitud de crucero, *Self-Loading Cargo* reproducirá automáticamente el mensaje "Hemos alcanzado nuestro nivel de crucero" tan pronto como se alcance, en lugar de esperar a que la aeronave se estabilice.

090203 - Código ICAO de salida: (Departure ICAO Code)

El código **ICAO** de salida es una cadena de texto de 4 letras que determina el aeropuerto del que despegará; por ejemplo, "EGNT" es el "Aeropuerto de Newcastle". Puede obtenerlo en su plan de vuelo.

090204 - Código de llegada ICAO: (Arrival ICAO Code)

Este es el mismo que el código **ICAO** de salida, solo el aeropuerto al que llega. Si ingresa un código de salida, debe ingresar un código de llegada (y *viceversa*).

090205 - Hora de salida (Departure Time)

Si ingresa una hora de salida, se le calificará según su puntualidad en su salida, usted debe ingresarlo en formato zulú, es decir, "2000" para las 8 p.m.

090206 - Hora de llegada (Arrival time)

Esta es la misma que la hora de salida, solo que le permite ser calificado según su puntualidad en la llegada. Introdúzcalo en formato zulú, es decir, "0400" para las 4 a.m. Debe ser posterior a la hora de salida.

0903 - Integración con SimBrief (Simbrief Integration)

Si es un usuario de *SimBrief*, puede importar automáticamente su último plan de vuelo generado en *Self-Loading Cargo* haciendo clic en el botón "*Importar desde SimBrief*".

Si lo hace, todos los datos de su plan de vuelo avanzado se completarán para usted (*incluido el número de pasajeros*); puede editar cualquiera de estos una vez que haya finalizado.

Antes de poder hacer esto, debe ingresar su nombre de usuario de *SimBrief* en la configuración.

0904 - ¡Listo para ir! (Ready to Go)

Una vez que haya seleccionado la configuración de su avión y (*opcionalmente*) su plan de vuelo avanzado, simplemente haga clic en "*Iniciar vuelo*" para comenzar.

10 -Fases de vuelo (Flight Phases)

Self-Loading Cargo intenta reproducir cada fase diferente de un típico vuelo, desde el embarque hasta desembarque y todo lo demás. Durante cada fase, ciertas cosas sucederán automáticamente o serán necesarias para la operación segura del vuelo. En esta sección, veremos todas las fases disponibles y lo que puede esperar tener que monitorear durante cada vuelo.

1001 - Embarque (Boarding)

La fase de embarque consiste en la carga de la aeronave, equipaje y pasajeros. Durante las siguientes fases, los pasajeros abordarán la aeronave y puede haber comunicación con el personal de tierra si ocurre algún problema técnico.

100101 - Prevuelo (Pre-Flight)

Esta subfase le permite comenzar a configurar la aeronave sin abordar a ningún pasajero; por lo general, usará este tiempo para comenzar a configurar las listas de verificación iniciales, asegurándose de que toda la energía esté encendida, etc. Una vez que esté listo, puede decirle a la tripulación de cabina que comience a abordar el avión haciendo clic en "*Listo para embarcar*". Dependiendo de su configuración, debe abrir las puertas manualmente para permitir a los pasajeros a bordo, o la tripulación de cabina se encargará de ello automáticamente.

Tenga en cuenta que durante esta fase, aunque sus pasajeros no estén embarcando, seguirán aburriéndose si tarda demasiado en empezar.

100102 - Carga de equipaje (Luggage Loading)

También notará que en la pestaña de problemas técnicos del área de notificación, el personal de tierra comenzará a cargar el equipaje de los pasajeros. Este es un marcador de posición para futuras mejoras, incluidas las demoras en el equipaje.

Si la carga del equipaje terminó antes de que los pasajeros subieran a bordo, el capitán le dirá a la tripulación que cierre las puertas cuando estén listos; si ocurre lo contrario y los pasajeros suben antes de que el equipaje haya terminado, el capitán le dirá a la tripulación que están listos, esperando la hoja de carga. Si ninguno de los dos ha terminado, no podrá cerrar las puertas.

100103 - Embarcando (Boarding)

Una vez que haya abierto las puertas, *Self-Loading Cargo* entrará en la subfase de "Embarque". En este punto, los pasajeros comenzarán a abordar el avión, ya sea al azar o en un intervalo de tiempo fijo, según la configuración elegida. Si tiene muchos pasajeros, esto puede llevar algo de tiempo. Puede abrir la ventana Diseño de aeronaves para ver esto en tiempo real si lo desea.

Sugerencia: puede "embarcar instantáneamente" haciendo clic con el botón derecho en el icono de embarque si no desea esperar.

Antes de que finalice el embarque, el capitán avisará de forma audible a la tripulación que pueden cerrar las puertas una vez que se haya completado el embarque. Una vez que todos los pasajeros estén a bordo, cierre las puertas (*o, si se selecciona, espere a que la tripulación de cabina lo haga automáticamente*).

Es posible que vea una notificación en el área de *Notificaciones generales* indicándole que "Comience su vuelo de ALZ", esa es su señal para abrir su sistema **ACARS** (como **Andalusi** si vuela con **Air Alandalus**) y comenzar a grabar su vuelo de su aerolínea virtual (*¡es un recordatorio útil!*).

100104 - Embarque completado (Boarding Complete)

El embarque ahora está completo y depende de usted comenzar la fase de retroceso e inicio de la salida. Durante esta subfase, el capitán dará la bienvenida a los pasajeros a bordo. Si el vuelo sale un poco tarde (*o muy tarde*), se notificará a los pasajeros.

1002 - Salida (Departure)

La fase de salida se produce una vez finalizado el embarque y nos lleva hasta la fase de despegue para poner el avión en el aire.

100201 - Retroceso y arranque de motores (Push & Start)

Para comenzar la subfase de retroceso y arranque, simplemente necesita soltar los frenos de estacionamiento y comenzar con el retroceso y/o encender los motores. En la práctica, hará esto mientras se está realizando el pushback (*quizás mientras usa **GSX** o **Better Pushback***). *Self-Loading Cargo* lo detectará automáticamente cuando realice las acciones necesarias. Una vez que comience a moverse, su tiempo de "fuera de bloque" se registrará en el registro de vuelo.

Durante el *retroceso* y/o el *arranque* del motor, la tripulación de cabina comenzará con el anuncio de *seguridad del vuelo*. También puede escuchar al capitán decirle a la tripulación que arme las puertas, y una vez hecho esto, la tripulación le notificará al capitán que la cabina está asegurada y que están listos para la salida.

Una vez que se encienden todos los motores, *Self-Loading Cargo* entrará en la subfase de *taxi* automáticamente.

100202 - Taxi (Taxiway)

Una vez que esté en la subfase de taxis, podrá dirigirse a la pista. Durante el rodaje, debe asegurarse de permanecer en la calle de rodaje y viajar a una velocidad razonable para mantener cómodos a sus pasajeros.

Si el **ATC** (*Air Traffic Control*) le indica que mantenga su posición actual, los pasajeros pueden preguntarse qué está sucediendo y si ya está retrasado, es posible que comiencen a estar un poco menos satisfechos con su vuelo. Por lo tanto, debe considerar hacerles saber que va a esperar un poco para mantenerlos informados. Mire el menú de megafonía para ver si hay opciones adecuadas para transmitir.

Siempre que sienta que el despegue se acerca, indique a la tripulación de cabina que tomen asiento. Una vez que la tripulación esté sentada, reproducirán el sonido "Ding, Ding" por el **PA** para hacerle saber que están sentados de manera segura; tenga en cuenta que en aviones más grandes esto puede llevar un tiempo, así que intente planificar con anticipación para minimizar el retraso en la partida.

Cuando finalmente esté listo para el despegue, encienda las luces de aterrizaje para cambiar a la subfase de despegue. Si su avión no es compatible con esta función, haga clic con el botón derecho en el icono del *cinturón de seguridad* en la ventana principal de *Self-Loading Cargo*.

Una vez que la tripulación haya tomado asiento (*te avisarán de forma audible con dos campanillas*). A continuación, puede despegar de forma segura.

100203 - Despegue (Takeoff)

Una vez en la subfase de despegue, debe partir normalmente por la pista activa; si necesita abortar su despegue por cualquier motivo, la carga de carga automática detectará el problema

y esperará más instrucciones sobre si el vuelo lo hará o no. continuará, o si regresará a la puerta. Puede tomar estas decisiones (*cuando estén disponibles*) utilizando el icono de **PA**.

Si no rechaza su despegue, entrará en la subfase "*Después del despegue*" una vez que esté en el aire.

1003 - En vuelo (In-Flight)

La fase en vuelo consta de todas las secciones aerotransportadas del vuelo, desde después del despegue hasta el aterrizaje.

100301 - Después del despegue (After Take-off)

Después del despegue, debe volar su avión con normalidad; en este punto, *Self-Loading Cargo* está monitoreando sus entradas de control para asegurarse de que usted vuela el avión correctamente, así que asegúrese de realizar entradas suaves, no se incline hacia arriba o hacia abajo también rápidamente y no ruede demasiado fuerte ... la comodidad del pasajero es el objetivo.

Después de un corto período de tiempo, escuchará un "*ding*" audible en cuyo momento la tripulación de cabina estarán liberados de sus asientos y comenzarán a monitorear a los pasajeros en la cabina.

100302 - Ascenso (Climb)

Continúe su ascenso como lo haría normalmente, prestando mucha atención a su manejo de la aeronave. Después de un breve período de tiempo, escuchará un anuncio de la tripulación de cabina a los pasajeros indicándoles que pueden usar sus dispositivos electrónicos.

Mientras asciende, debe prestar atención a sus altímetros, luces de aterrizaje, etc. y asegurarse de manejar correctamente la aeronave.

Si el *Wi-Fi* es una característica de su vuelo, notará que a medida que llega a altitudes más altas, la señal se vuelve más fuerte; si está en una salida larga de ascenso y se estabiliza a baja altitud por un tiempo, no se preocupe y se alarme si la satisfacción del pasajero disminuye, especialmente si tiene muchos pasajeros de negocios a bordo. Es posible que estén tratando de usar el *Wi-Fi* y podrían frustrarse un poco si la señal es deficiente. Esto debería mejorar una vez que su avión se acerque más a su altitud de crucero y finalmente esos correos electrónicos podrán ser respondidos.

10030201 - SERVICIOS EN VUELO (In-Flight Services)

Durante la fase de ascenso y posteriormente en las fases de crucero y descenso, los servicios en vuelo estarán disponibles; si está controlando manualmente los servicios, notará que los botones se vuelven "*rojos*". No dude en iniciar los servicios cuando sea conveniente. Si tiene

los servicios automatizados activados, se iniciarán automáticamente cuando corresponda según los tiempos de automatización.

100303 - Crucero (Cruise)

Una vez que haya alcanzado la cima del ascenso, debe nivelar el avión. Después de un corto período de tiempo, *Self-Loading Cargo* detectará que ha llegado al crucero y el capitán hará un nuevo anuncio a los pasajeros.

Si ha establecido una altitud de crucero en su plan de vuelo y se nivela antes (*tal vez durante el ascenso*), puede hacer el anuncio manualmente, que también cambiará a Crucero.

Una vez que esté en el crucero, hay varias opciones disponibles debajo del ícono de **PA** para mantener a los pasajeros informados. Si está a punto de entrar en un período de turbulencia o mal tiempo, puede optar por notificar a la cabina en qué punto se encenderán las señales del cinturón de seguridad, y las penalizaciones se reducirán si la turbulencia afecta negativamente a los pasajeros. Los letreros del cinturón de seguridad permanecerán encendidos entre 5 y 10 minutos durante los cuales no se permitirá que nadie vaya al baño, lo que puede tener un efecto negativo en sí mismo, así que tome la decisión con cuidado.

Una vez que se esté acercando al punto donde comenzará su descenso, también puede optar por informar a la cabina haciendo clic en "*Anunciar TOD*", que significa "*Top Of Descent*"; el capitán hará un breve anuncio instruyendo al pasaje para que se prepare para la llegada.

100304 - Descenso (Descent)

Una vez que comience a descender, después de un corto período de tiempo la fase de vuelo cambiará a "*Descenso*" y el capitán podrá dirigirse a la cabina para informarles que ahora estamos descendiendo para el aeropuerto de llegada. Si tiene la automatización desactivada, deberá realizar esta acción manualmente.

Una vez que ha comenzado el descenso, no se iniciarán más servicios en vuelo si la automatización está activada, así que asegúrese de no comenzar su descenso demasiado pronto.

También debe asegurarse de administrar la aeronave correctamente a medida que descenso; por ejemplo, recordar mantener una velocidad adecuada para la altitud en la que se encuentra y encender las luces relevantes contará para su calificación de piloto final.

100305 - Aproximación (Approach)

A medida que se acerque al aeropuerto, *Self-Loading Cargo* cambiará al modo de *aproximación* y se hará un anuncio por parte del capitán indicando a la tripulación de cabina que prepare la cabina para la llegada. En este punto, se cancelarán todos los servicios a bordo que estaban ocurriendo porque la tripulación no tiene mucho tiempo para preparar el avión para su llegada; si alguien no recibió una bebida y tiene sed, es posible que se sienta bastante

molesto. por lo que es importante asegurarse de que sus servicios a bordo estén sincronizados correctamente.

Una vez que se acerque al aeropuerto, recuerde indicarle a la tripulación de cabina que tomen sus asientos; si está en un avión más grande, esto puede llevar algún tiempo, así que, nuevamente, asegúrese de dejar suficiente tiempo para que finalicen lo que están haciendo antes de tomar asiento. Una vez que estén asegurados en sus asientos, la tripulación de cabina le notificará con un "*jDing, Ding!*" en la **AP**, entonces es seguro aterrizar.

1004 - Llegada (Arrival)

La etapa de llegada del vuelo consiste en su aterrizaje y el viaje posterior a la puerta de embarque; es importante mantener informados a los pasajeros de lo que se supone que deben hacer, especialmente si ya está retrasado.

100401 - Aterrizando (Landing)

La fase de aterrizaje se activa bajando el tren de aterrizaje durante la fase de aproximación. Si aún no lo ha hecho, debe indicar a la tripulación de cabina que tome asiento para el aterrizaje, aunque lo ideal sería que esto se hubiera hecho un poco antes de la aproximación final.



Una vez que haya aterrizado, *Self-Loading Cargo* medirá su tasa de aterrizaje y durante el despliegue la interfaz mostrará qué tan bien se desempeñó; tenga cuidado, *¡puede escuchar algunas protestas de los pasajeros si aterriza un poco demasiado fuerte!*

10040101 - Aproximación abortada (Missed Approach)

Si no está satisfecho con la estabilidad de su aproximación de aterrizaje, es posible que desee realizar una nueva maniobra e intentarlo de nuevo.

Para hacer esto, simplemente comience su ascenso, y una vez que levante el tren de aterrizaje, la carga de autocarga activará el evento de aproximación frustrada, lo que le permitirá transmitir un mensaje a la cabina para informarles lo que está sucediendo. Si tiene la opción relevante seleccionada en la configuración, esto sucederá automáticamente después de unos momentos. Si no lo hace, los pasajeros pueden preguntarse qué está sucediendo y reaccionar en consecuencia.

Una vez que se haya completado la transmisión, volverá a la fase de *Aproximación* y estará listo para comenzar una nueva aproximación.

100402 - Aterrizado (Landed)

Después del aterrizaje, la carga de autocarga cambiará a la fase de "aterrizaje" y la tripulación de cabina hará un anuncio que indicará a los pasajeros que permanezcan en sus asientos hasta que el avión llegue a la puerta. Dependiendo de su configuración, la tripulación también puede activar automáticamente la música de la cabina para ayudar a aliviar la ansiedad que sienten los pasajeros.

100403 - Taxi a puerta (Taxi to Gate)

Poco después del aterrizaje, *Self-Loading Cargo* cambiará a la fase *Taxi To Gate*: su trabajo es continuar el viaje hasta el edificio de la terminal, por lo tanto, lleve su avión a una velocidad adecuada y anuncie cualquier retraso relevante a través del ícono **PA** si es necesario.

También debe decirle a la tripulación de cabina que desarme las puertas antes de llegar a la puerta.

Una vez que llegue a la puerta, aplique los frenos de estacionamiento, siga las instrucciones de la interfaz de carga automática y apague la aeronave de manera apropiada. Si inició la **APU**, ¿no es así? Si no, tu tendrá que encenderlo para que su avión tenga energía eléctrica cuando los motores estén apagados y, a veces, puede tardar un poco en arrancar, lo que evitará que pueda comenzar a desembarcar. Si hay un retraso, los pasajeros pueden comenzar a impacientarse (*especialmente si ya se está retrasando el horario*).

Una vez que esté listo, apague los motores y espere a que se pongan en marcha. Una vez que eso suceda, estará listo para desembarcar.

1005 - Desembarque (Deboarding)

La fase de desembarque implica permitir que los pasajeros bajen del avión y comiencen un nuevo vuelo.

100501 - Listo para desembarcar (Ready for Deboarding)

Una vez que *Self-Loading Cargo* se encuentre en la fase "Listo para el desembarque", el capitán le indicará a la tripulación de cabina que la aeronave está lista para el desembarque y que deben abrir las puertas.

Si la automatización está activada, esto sucederá después de unos segundos; de lo contrario, debe abrir manualmente las puertas y permitir que comience el proceso de desembarque.

No olvide apagar el letrero del cinturón de seguridad si la automatización no está encendida, de lo contrario, los pasajeros podrían quedarse en sus asientos y negarse a bajarse del avión.

100502 - Desembarcando (Deboarding)

Una vez que se abren las puertas, debe esperar hasta que los pasajeros hayan abandonado la aeronave, lo que puede demorar un tiempo dependiendo de cuántas puertas estén abiertas, cuántos pasajeros tenga a bordo y qué tan grande sea la aeronave. Siéntase libre de monitorear el proceso de desembarque abriendo la ventana diseño de la aeronave y recuerde que puede abrir más de una puerta para acelerar el desembarque.

Consejo: también puede hacer clic con el botón derecho en el icono de desembarque para "*desembarcar instantáneamente*" del avión si no desea esperar.

Cuando los pasajeros comiencen a desembarcar, el capitán podrá transmitir un mensaje agradeciendo a los pasajeros por volar con su aerolínea; esto sucederá automáticamente si está activado en la configuración.

Es posible que vea una notificación en el área de *Notificaciones generales* que le recuerda que "*Guarde su vuelo de Aerolínea Virtual*", esa es su señal para abrir su sistema **ACARS** (como *SkyTrack si vuela con FlyUK*) y registrar su vuelo como completado.

100503 - Descarga de equipaje (Luggage Unloading)

Durante el proceso de desembarque, podrá ver (*en la pestaña de problemas técnicos de la Notificación Área*) información relativa a la descarga de equipaje.

100504 - Desembarcado (Deboarded)

Una vez que el último pasajero abandona la aeronave, se completa el proceso de desembarque. En este punto, su *Informe de vuelo* estará disponible a través de un botón en la ventana principal de *Self-Loading Cargo* de forma automática para que pueda ver qué tan bien se desempeñó su oficio.

Si tiene la opción relevante seleccionada en la configuración, su vuelo también se almacenará automáticamente en la nube y estará listo para verlo más tarde a través de la pantalla *Registros de vuelo* o compartirlo en las redes sociales (*ambos actualmente en desarrollo*).

¡Bien hecho! (¿O quizás, se podría mejorar?)

100505 - Vuelta al aire (Turnaround)

Durante la fase de vuelta, escuchará al personal del aeropuerto limpiar su aeronave, lo que puede demorar varios minutos. Aproveche este tiempo para planificar su próximo vuelo y / o estirar las piernas. Una vez que hayan terminado, puede comenzar un nuevo vuelo haciendo clic en "*Restablecer vuelo*" para volver a hacerlo.

11 - Informe de vuelo (Flight Report)

Su informe de vuelo se genera tan pronto como se completa el desembarque y su aeronave está lista para volver al aire. Muestra su grado de piloto, tasa de aterrizaje y satisfacción del pasajero, junto con un desglose detallado de varias partes del vuelo para un análisis posterior.



1101 - Calificación del piloto (Pilot Grades)

Su calificación de piloto se basa en su habilidad para volar, puntualidad y habilidades de comunicación durante el transcurso del vuelo. Tenga en cuenta que la calificación de satisfacción de los pasajeros no tiene ningún efecto en esta calificación porque, como todos sabemos, puede volar perfectamente y algunas personas aún encontrarán motivos para quejarse ...

La calificación se calcula en función de una puntuación inicial, con deducciones agregadas cada vez que se considera que ha recibido una *Advertencia* o una *Falla* en aspectos del vuelo (*que analizaremos en un momento*).

Además, su tasa de aterrizaje afectará su calificación final; vale la pena señalar que un aterrizaje perfecto puede mejorar significativamente su puntaje, por lo que, independientemente de los errores que cometa, siempre puede intentar recuperar parte de su dignidad logrando un aterrizaje cómodo y seguro.

Tu calificación final estará entre **A+** y **F-** ..., sin embargo, también puedes obtener una calificación de **""** si eres particularmente terrible para volar.

1102 - Sanciones (Penalties)

Como se indicó anteriormente, las sanciones están diseñadas para reducir su puntaje piloto general en función de la gravedad del error que cometa: los errores más pequeños le costarán menos puntos, pero los problemas más grandes y peligrosos le costarán más.

110201 - Maestría de aviación

11020101 - LÍMITES DE COMODIDAD DE VUELO (Flight Comfort Limits)

Durante su vuelo, la aeronave está siendo monitoreada continuamente para registrar todas las fuerzas e interacciones que la afectan. Debe asegurarse de que los pasajeros no estén sujetos a fuerzas **G** más altas (*¡no más bajas!*) De lo normal al inclinarse hacia arriba o hacia abajo, además de asegurarse de que estén cómodos durante los virajes. Además, se realiza un seguimiento de sus índices de ascenso y descenso para garantizar que no incline el avión demasiado abruptamente; recuerde, los pasajeros cómodos son pasajeros felices.

11020102 - RATIOS DE ATERRIZAJE (Landings Rates)

Su tasa de aterrizaje es uno de los aspectos más importantes del informe de vuelo y puede tener un efecto tanto positivo como negativo en su calificación de piloto. Se desea un aterrizaje seguro y cómodo, pero recuerde que esto no significa que deba aterrizar a *-1ft / min*. Hacerlo sería peligroso, ya que podría poner a la aeronave en dificultades al causar un "flotador" en la pista, una falta de despliegue del spoiler debido a que los sensores de las ruedas no se activan o incluso un desgaste excesivo de los neumáticos de la aeronave mientras se frotan.

De manera similar, golpear el avión contra el asfalto tenderá a causar molestias a los pasajeros y muchas piezas nuevas y costosas para que las pida su ingeniero de servicio, por lo que es mucho más deseable encontrar un medio feliz entre los dos extremos.

Eso no quiere decir que los pasajeros no disfrutarán de un aterrizaje súper suave (*pero potencialmente peligroso*), pero si afecta su distancia de frenado y termina saliendo del final de la pista, es posible que no estén tan alegres ...

110202 - Puntualidad (Punctuality)

Self-Loading Cargo le permite especificar un plan de vuelo al comenzar su vuelo, y puede ingresar tanto una hora de salida como una hora de llegada estimada.

Estos tiempos representan "*Bloqueos desactivados*" a "*Bloques activados*", lo que significa que el tiempo de monitoreo comienza entre el momento en que retrocede y el momento en que apaga los motores después del aterrizaje.

Si sale tarde, la responsabilidad es suya como piloto para asegurarse de que aún llegue a la hora de llegada, si es posible. Su calificación se verá afectada según lo bien que cumpla con el horario.

Si llega temprano, mucho mejor. Si sale tarde, pero llega temprano o a tiempo, también es genial, de hecho, algunos pasajeros estarán muy felices, especialmente si tienen una reunión de negocios a la que asistir.

Consejo: si no especifica una hora de salida o llegada, esta sección no contará para su calificación de piloto.

110203 - Comunicaciones (Communications)

Esta sección aún está en construcción, pero se utiliza para determinar qué tan bien mantuvo informados a la tripulación de cabina y a los pasajeros durante ciertos eventos.

¿Les hizo saber a los pasajeros que iba a partir tarde? ¿Llegando tarde?

¿Le indicó a la tripulación de cabina que se sentaran en el momento adecuado?

¿Les dio la bienvenida a los pasajeros a bordo?

Todos estos tipos de eventos se utilizan para influir en su puntuación.

Consejo: si la automatización está activada, la mayoría de estas "verificaciones" se aprobarán automáticamente; son solo las advertencias o fallas las que afectan su calificación. Solo recuerde que incluso si la automatización está activada, algunas notificaciones (como las de ponerse los cinturones en caso de turbulencia) no están automatizadas, por lo que aún puede perderlas.

12 - Personalización de Self-Loading Cargo (Customising Self-Loading Cargo)

Self-Loading Cargo es altamente personalizable: la simulación subyacente se ejecuta en función de un archivo de configuración que representa la aeronave actual, y el paquete de sonido que selecciona determina qué sonidos escucha durante su vuelo. Puede personalizar ambos, con efectos de sonido ilimitados disponibles y cualquier disposición de asientos que desee. En esta sección exploraremos cómo hacer ambas cosas.

1201 - Archivos de configuración de aeronaves (Aircraft Configuration Files)

Los archivos de configuración de la aeronave forman la base de la simulación a lo largo de su vuelo. Te permiten para seleccionar una representación precisa de la aeronave que está volando actualmente, en cualquier configuración de asientos, de modo que la tripulación de cabina, los pasajeros y las instalaciones disponibles sean lo que esperaría ver en un vuelo real.

Lo que esto le permite hacer es controlar:

La capacidad máxima de pasajeros de su avión.

El número máximo de tripulantes de cabina a bordo

El número de cubiertas que tiene un avión (es decir, un 747 tiene una cubierta superior y una cubierta inferior).

El número de puntos de servicio en vuelo disponibles para el control de la eficiencia.

El número de cocinas

El número de baños disponibles para pasajeros.

El número de puertas del avión.

Y mucho más por venir.

120101 - ¿Dónde se almacenan los archivos de configuración?

Los archivos de configuración son una serie de archivos de texto individuales que se almacenan en la carpeta "CabinLayouts" de la carpeta de instalación de *Self-Loading Cargo*, por lo que normalmente:

"C: \ Archivos de programa (x86) \ Lanilogic \ Self-Loading Cargo \ CabinLayouts"

Si abre esa carpeta en el Explorador de Windows, verá todos los archivos de configuración de la aeronave predeterminados que se envían de fábrica con *Self-Loading Cargo*.

Cualquier archivo de configuración posterior que cree también debe almacenarse en esta carpeta, y el nombre del archivo aparecerá en la lista desplegable que verá en la pantalla Plan de vuelo cuando comience su vuelo por primera vez.

120102 - Unas palabras de precaución (A Word of Caution)

La creación de un archivo de configuración es un proceso laborioso y técnico que puede ser propenso a errores. Si bien hay planes para desarrollar un editor visual para hacer la creación de diseños de cabina mucho más fácil (*¡y a prueba de tontos!*). Aún no está disponible y, como tal, creo que vale la pena enfatizar que si no obtiene los archivos de configuración exactamente correctos, entonces existe una alta probabilidad de que *Self-Loading Cargo* no funcione correctamente. Así que, por favor, ande con cuidado y verifique tres veces todo lo que ha hecho antes de comunicarse con el soporte.

120103 - Metiendo arranque (Getting Started)

12010301 - Creando el archivo de configuración

Abra su editor de texto favorito y cree un nuevo archivo de texto UTF-8 en blanco.

Antes de hacer nada, guárdelo en la ubicación correcta, es decir

"C: \ Archivos de programa (x86) \ Lanilogic \ Self-Loading Cargo \ CabinLayouts \ myfile.txt"
– donde "Myfile.txt" es el nombre de la aeronave que desea crear.

Recuerde, si simplemente desea modificar uno de los archivos de configuración existentes, siempre puede hacer una copia de uno de ellos y darle un nombre ligeramente diferente, es decir, "Airbus A320 - Emirates Luxury Class.txt"

Consejo: recuerde ahorrar con frecuencia para evitar perder todo su trabajo duro.

120104 - Estructura del fuselaje (The Airframe Structure)

La estructura del fuselaje es cómo se define el número de cubiertas individuales en el avión; en la mayoría de los casos, solo habrá uno, pero para aviones más grandes como el **Airbus A380** y el **Boeing 747**, hay dos. Es posible que incluso desee volverse loco y crear un avión de tres pisos solo por diversión.

De cualquier manera, así es como se hace:

Cada plataforma de su avión está separada por un carácter "@" que se encuentra en su propia línea, por lo que si desea tener varias plataformas, su archivo de configuración debe tener el siguiente aspecto: (*Trabajaremos en el contenido de [DECK 1] y [DECK 2] más adelante, son solo marcadores de posición para ilustrar.*

[DECK 1]
@
[DECK 2]
@

Si solo tiene un DECK, aún debe definirlo usando el carácter separador, de la siguiente manera:

[DECK 1]
@

Es bastante simple, estoy seguro de que estará de acuerdo, así que guarde su archivo una vez que haya determinado el número de cubiertas que necesita, y luego podemos concentrarnos en crear el contenido de la aeronave.

120105 - Estructura de la cubierta (The Deck Structure)

Cada estructura de cubierta se define mediante una cuadrícula de códigos con cada código que contiene cinco caracteres que define lo que representa ese código. Cada código está separado por un carácter de coma (",").

Consejo: si piensa en la cubierta como una vista aérea del avión, con el morro a la izquierda y la cola a la derecha, este concepto será mucho más fácil de entender.

12010501 - Ilustración

CODE1,	CODE2,	CODE3,
CODE4,	CODE5,	CODE6,
CODE7,	CODE8,	CODE9,

En el ejemplo anterior, hemos definido 3 pasillos de la aeronave, a lo largo de tres filas; quizás la fila superior e inferior sean los "lados" exteriores de la aeronave y la fila del medio sea la disposición de los asientos, quién sabe.

Para ilustrar cómo se vería esto en términos del diseño de nuestra aeronave, ahora deberíamos tener esto en nuestro archivo de texto:

```
CODE1, CODE2, CODE3,  
CODE4, CODE5, CODE6,  
CODE7, CODE8, CODE9,  
@
```

Como puede ver, estamos definiendo una plataforma única y ahora hay 9 códigos que debemos definir para que *Self-Loading Cargo* sepa lo que se supone que representa cada código.

12010502 - Código de Referencia

1201050201 - DEFINICIÓN DE UN CÓDIGO (Definition a Code)

En el ejemplo anterior, podemos ver cómo diseñar correctamente los códigos individuales para determinar la forma en que opera nuestra plataforma. Sin embargo, ahora también debemos considerar la estructura de cada código individual para que podamos identificar correctamente cuáles son.

Cada código consta de cinco caracteres, por ejemplo:

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

En algunos casos, uno o más de esos caracteres serán espacios, es decir, " " y aparecerán en blanco, pero DEBE estar en su lugar para que, en efecto, termine con algo como:

	2	3		5
--	---	---	--	---

Si no sigue este formato al definir sus códigos, *Self-Loading Cargo* no funcionará con su archivo de configuración personalizado.

También debe asegurarse de que cualquier código que defina debe cumplir con los ejemplos que se muestran en la referencia de código en las páginas siguientes.

1201050202 - CÓDIGO DE REFERENCIA (Code Reference)

Utilice esta sección del documento como referencia para determinar qué representa cada código en el diseño de su aeronave como parte de la aeronave.

ARTÍCULOS ESTRUCTURALES (Items Sctructural)

		-			Walkable area (Aisle)	Used to allow passengers and crew to walk around the aircraft.
		C			Cockpit area	Unused at present.
		X			A wall, or impassable area	Used to build the airframe structure
	D	-	0		A door, with a number	The number represents the FSUIPC door number, so if you have for example "D-1" and open Door 1 in FSUIPC then this door will be activated.
		S			Stairwell	Unused at present, will be used by passengers to travel between decks during boarding/deboarding on a multi-deck aircraft (747/A380).

INTALACIONES DE LA AERONAVE (Aircraft facilities)

		G			Galley (Crew Area)	This represents a seat for the cabin crew on the aircraft. The number of galley areas that are on the aircraft will determine the number of crew members.
		I			Intercom	Unused at present, will be used by crew when simulated
		T			Toilet	Where passengers go to use the toilet

ASIENTOS (Seating)

Los asientos son ligeramente diferentes en que los cinco caracteres del código se utilizan para determinar tanto la clase de asiento como el número de asiento.

B	-	0	1	F	Business Class	Business class, seat number 01F
E	-	3	2	B	Economy Class	Economy class, seat number 32B
F	-	0	4	E	First Class	First class, seat number 04E
P	-	1	8	A	Premium Economy Class	Premium Economy class, seat number 18A
R	-	2	7	C	Supersonic Class	Supersonic class, seat number 27C
U	-	2	2	H	Seat, but Unavailable	Unavailable seat (social distancing)

Debe asegurarse de que cada número de asiento sea único al configurar su disposición de asientos.

SERVICIOS EN VUELO (In-Flight Services)

		K			Kitchen area	Used to start in-flight services, clean the service trolleys
		<			Service START POINT	A position on an aisle or walkway where a cabin crew member will start their in-flight services from. Allows you to define service areas for different seating arrangements.

		>		Service END POINT	A position on an aisle or walkway where a cabin crew member will stop serving. Allows you to define service areas for different seating arrangements.
--	--	---	--	-------------------	--

1201050203 - UN EJEMPLO DE ARCHIVO DE CONFIGURACIÓN

Aquí hay un pequeño ejemplo de un archivo de configuración que muestra una pequeña aeronave con:



Área de definición de los servicios (< for started y > for end).

Cockpit area									
X ,	X ,	X ,	X ,	X ,	X ,	X ,	X ,	X ,	X ,
X ,	G ,	F-01C,	B-02C,	T ,	P-04C,	E-05C,	G ,	X ,	X ,
C ,	- ,	F-01B,	B-02B,	- ,	P-04B,	E-05B,	- ,	T ,	X ,
C ,	- ,	< ,	- ,	- ,	- ,	> ,	- ,	I ,	X ,
X ,	- ,	F-01A	B-02B,	- ,	P-04A,	E-05A,	- ,	K ,	X ,
X ,	D-0 ,	X ,	X ,	X ,	X ,	X ,	X ,	X ,	X ,
@									

También tenga en cuenta la "@" en la última fila, que denota el final de ese deck.

Tenga en cuenta también que, de vital importancia, todos los elementos son accesibles por las *pasarelas/pasillos*, por lo que los pasajeros pueden llegar a ellos. Mire el código a la derecha sobre el inodoro; observe que es inaccesible porque un pasajero no puede caminar a través de una cocina o un código de inodoro. No pueden moverse en diagonal en la simulación.

Sin embargo, los pasajeros pueden cruzar los asientos que no son de ellos, si están en su fila de asientos.

1201050204 - NOTAS IMPORTANTES

El número de puntos de servicio inicial y final DEBE coincidir.

El número de artículos de cocina (**G**) debe ser igual o superior al número de puntos de inicio del servicio:

Debe haber suficiente tripulación de cabina para iniciar los servicios a bordo.

Debe haber al menos una cocina definida para poder iniciar los servicios a bordo.

Debe haber al menos una puerta en el avión.

Debe haber una pasarela/pasillo para permitir que los pasajeros lleguen a sus asientos y se les sirvan bebidas.

Si los pasajeros no se encuentran dentro de un área de inicio y finalización del servicio, no serán atendidos.

Si está definiendo un hueco de escalera entre cubiertas, deberá asegurarse de que haya una definida en las mismas coordenadas (X, Y) dentro de la "cuadrícula" en cada plataforma. Piense en ello como la "parte superior" y la "parte inferior" de las escaleras que está definiendo.

1201050205 - NOTAS AÚN MÁS IMPORTANTES

Como mencioné anteriormente, la producción de archivos de configuración de aeronaves puede ser una tarea bastante laboriosa y propensa a errores. Lo que no he mencionado es que también se basa en una buena cantidad de sentido común de su parte, en el sentido de que debe intentar hacer las cosas correctamente y asegurarse de que, por ejemplo, los pasajeros puedan llegar a sus asientos y los pasillos / cocinas, etc., y no estén bloqueados por muros.

Usted es libre de experimentar, pero hay un cierto nivel de responsabilidad sobre usted para hacer el archivo de configuración correctamente; recuerde, la computadora no es tan inteligente como podría esperar, por lo que los pasajeros no se treparán por una pared para llegar a sus asientos, ni *¿Usarán un inodoro si está escondido entre una serie de áreas de cocina?*

13 - Paquetes de sonido (Sound Packs)

Self-Loading Cargo utiliza paquetes de sonido para crear un alto nivel de inmersión con su simulador, para simular el entorno del capitán, los pasajeros, el personal de tierra (*en desarrollo*) y el aeropuerto durante el embarque y desembarque.

No solo eso, sino que le permite tener sonidos personalizados basados en su aerolínea y los aeropuertos desde y hacia los que está volando.

1301 - ¿Dónde se almacenan los paquetes de sonido?

Los paquetes de sonido son una serie de carpetas que se almacenan en la carpeta "Sound Packs" de su carpeta de Self-Loading Cargo, por lo que normalmente:

"C: \ Archivos de programa (x86) \ Lanilogic \ Self-Loading Cargo \ Soundpacks"

Si abre esa carpeta en el Explorador de Windows, verá el paquete de sonido predeterminado que se envía fuera de la caja con Carga automática, se encuentra en la carpeta "Predeterminado".

Cualquier paquete de sonido posterior que cree también debe almacenarse en su propia carpeta, como "Mi paquete de sonido": el nombre de carpeta que elija para cada paquete de sonido aparecerá en la lista desplegable que verá en la pantalla Plan de vuelo cuando comience por primera vez. tu vuelo.

NO MODIFIQUE NINGÚN SONIDO EN LA CARPETA PREDETERMINADA

1302 - Cómo funcionan los paquetes de sonido

Los paquetes de sonido contienen varias carpetas que corresponden a eventos que ocurren durante un vuelo. Por ejemplo, cuando el capitán saluda a los pasajeros después de abordar, el evento se llama "Captain - Welcome" y el nombre de la carpeta correspondiente se incluye en el paquete de sonido.

Como ejemplo, supongamos que hemos creado un paquete de sonido llamado "Emirates".

Tendremos una carpeta dentro de "Soundpacks" llamada "Emirates" que luego también contiene una carpeta llamada "Captain-Welcome".

Self-Loading Cargo detectará automáticamente los archivos de sonido contenidos dentro de esa carpeta y continuará para jugar con uno de ellos al azar cuando el evento "Captain-Welcome" ocurre durante el vuelo.

Si coloca muchos archivos de sonido para ese evento en la carpeta, aumentará la variedad de sonidos asegurando que cada vuelo sea ligeramente diferente.

1303 - ¿Qué sucede si falta un archivo de sonido en mi paquete de sonido?

Si no agrega un sonido específico a su paquete de sonido, de forma predeterminada, *Self-Loading Cargo* utilizará automáticamente uno del paquete de sonido predeterminado. Piense en su paquete de sonido como una sustitución del predeterminado: si existe un archivo, se utilizará. De lo contrario, se reproducirá el predeterminado.

Esto le permite personalizar solo algunos (o todos) los sonidos para una aerolínea en particular como lo desee; por ejemplo, es posible que solo desee proporcionar un nuevo sonido para "música de embarque" o "anuncio de seguridad", en cuyo caso *Self-Loading Cargo* reproducirá los de su aerolínea, pero utilizará todos los sonidos predeterminados para las voces del capitán y la tripulación.

1304 - Un paquete de sonido de ejemplo

A continuación se muestra una ilustración de cómo funcionará su paquete de sonido si anula solo algunos de los sonidos. El paquete de sonido personalizado "Emirates" está a la derecha, con el predeterminado a la izquierda.

/ Contenido de la carpeta SoundPacks:

Folder Name	Event Folder	File List	Folder Name	Event Folder	File List
Default/	Captain- Welcome/	File1.mp3 File2.mp3 File3.mp3	Emirates/	Captain- Welcome/	File1.mp3 File2.mp3
Default/	CabinMusic/	File1.mp3 File2.mp3			
Default/	Safety- Announcement/	File1.mp3 File2.mp3		Safety- Announcement/	File1.mp3

Como puede ver en este ejemplo que muestra tres eventos, hay dos anulaciones presentadas en el paquete de sonido de *Emirates* que anulará los sonidos del paquete de sonido predeterminado.

Todos los sonidos que están en VERDE se reproducirán durante el vuelo, si se encuentran varios sonidos para un evento, como en el caso del evento "Captain-Welcome" que se muestra, se seleccionará uno al azar.

1305 - Mayor personalización

130501 - Simulando que la tripulación de cabina está callada

Self-Loading Cargo tiene una opción en la ventana de Configuración que le permite intentar "amortiguar" ciertos sonidos para tratar de simular que se escuchan en la cabina mientras la puerta está cerrada (lo que obviamente haría que el sonido sea más silencioso).

Si desea proporcionar archivos para esta opción, actívela y simplemente agregue "-muffled" al nombre de archivo del sonido que desea silenciar, por ejemplo:

"crew-announcement-drinks.mp3" se convertiría en "crew-announcement-drinks-muffled.mp3".

Tenga en cuenta que si la opción está activada, si se encuentran archivos que contengan "-muffled" en una carpeta, se ignorarán todos los que no tengan "-muffled" en el nombre del archivo. Por lo tanto, si desea tener varias opciones, todas deberán tener "-muffled" adjunto. Al desactivar la opción de silenciamiento, se usará cualquier archivo independientemente de si contiene el sufijo.

130502 - Sonidos que se reproducen solo a determinadas horas del día

También puede agregar una restricción para reproducir solo sonidos en ciertos momentos del día, por ejemplo, si desea que el capitán tenga un sonido que se reproduzca por la mañana (tal vez cuando diga "*Good morning, welcome aboard*"), entonces usted simplemente puede agregar "*-morning*" al nombre del archivo.

Si coloca un archivo con "*-morning*" y, de hecho, es por la mañana en el simulador, todos los demás sonidos sin "*-morning*" se ignorarán para ese evento en particular, así que nuevamente, si desea múltiples opciones de mañana, necesita crear varios archivos con "*-morning*" adjunto al nombre del archivo.

130503 - Sonidos que solo se reproducen al salir o llegar a determinados aeropuertos

Si proporciona un aeropuerto de salida y de llegada en su plan de vuelo, también puede reproducir sonidos relevantes para ellos agregando el **IVAO** al nombre del archivo.

Por ejemplo, si salía de *Newcastle*, podría tener un anuncio del capitán específico para ese aeropuerto agregando "*-depEGNT*" al nombre del archivo (**EGNT** es su código **IVAO**).

Del mismo modo, si llega a *Ibiza* (**LEIB**), puede añadir "*-arrLEIB*" al nombre del archivo.

130504 - Algunos ejemplos

La buena noticia es que puede combinar todas estas opciones de personalización para proporcionar un paquete de sonido personalizado para llegadas, salidas y horas del día específicas.

Captain-Welcome.mp3	Will play for ALL flights
Captain-Welcome-morning.mp3	Will play for all morning flights
Captain-Welcome-afternoon.mp3	Will play for all afternoon flights
Captain-Welcome-Evening.mp3	Will play for all evening flights
Captain-Welcome-morning-depEGNT.mp3	Will play for all morning flights out of Newcastle
Captain-Welcome-morning-depEGNT-arrLEBL.mp3	Will play for all morning flights out of Newcastle which are bound for Barcelona (LEBL).

Similarly, for another event we can do the same.

Crew-Announcement-Drinks.mp3	Will play for ALL flights
Crew-Announcement-Drinks-morning.mp3	Will play for all morning flights
Crew-Announcement-Drinks -afternoon.mp3	Will play for all afternoon flights
Crew-Announcement-Drinks -Evening.mp3	Will play for all evening flights
Crew-Announcement-Drinks -morning-depEGNT.mp3	Will play for all morning flights out of Newcastle
Crew-Announcement-Drinks -morning-depEGNT-arrLEBL.mp3	Will play for all morning flights out of Newcastle which are bound for Barcelona (LEBL).

Sin embargo, recuerde que los nombres de archivo en sí pueden ser cualquier cosa, como "*my sound.mp3*" siempre que contengan los sufijos correctos; la carpeta en la que están contenidos es la que debe coincidir con el evento en cuestión, por lo que "*crew-nouncement-drinks / myNewSound-morning-depEGNT.mp3*" es perfectamente válido.

Además, si especifica un sufijo, todos los archivos sin el sufijo serán ignorados. La razón de esto es que si especifica un sonido de la mañana, probablemente no querrá que se seleccione uno de la tarde si de hecho es por la mañana en el simulador.

1306 - Soporte de texto a voz

Self-Loading Cargo admite voces sintéticas del sistema de texto a voz de *Windows*® si prefiere usar los archivos de voz y sonidos digitales; puede seleccionar las voces relevantes que desea usar para el capitán, la tripulación de cabina y la tripulación de tierra de la pantalla de configuración

Operan de la misma manera que los archivos de audio digital con respecto a los nombres de archivo y eventos, por lo que si desea que algunos solo se reproduzcan por la mañana, agregue "*-morning*" al nombre del archivo.

Sin embargo, una gran diferencia es que deben ser archivos de **TEXTO** que terminan en ".txt", por ejemplo, "*captain-welcome.txt*".

Esto le permite escribir un script dentro del archivo de texto que será leído por el sistema *Text To Speech* cuando ocurra un evento.

130601 - ¿Mejor texto a voz?

Text To Speech puede sonar potencialmente mucho más realista y envolvente si puede comprar algunas voces de calidad a medida en lugar de las que se incluyen con *Windows*®.

Si bien no puedo responder personalmente por ninguna de las siguientes empresas, me han dicho que la calidad es muy superior y, como tal, le animo a que investigue más a fondo si desea disfrutar de la funcionalidad *Text To Speech* de *Self-Loading Cargo* en su máximo potencial.

Cereproc:

www.cereproc.com

Neospeech:

www.neospeech.com

Grupo Acapela:

www.acapela-group.com

130602 - Variables dinámicas de texto a voz

Una característica muy poderosa de *Self-Loading Cargo* es que admite el procesamiento de archivos *Text To Speech* en su paquete de sonido e inyecta variables de su simulador de vuelo en ellos antes de que se pronuncien.

Por ejemplo, para permitir que el Capitán anuncie la altitud actual durante uno de sus eventos, puede colocar la variable "{altitud}" en el archivo de texto. Bastante simple, pero útil para aumentar el factor de inmersión porque se siente como si estuviera hablando de su vuelo real a medida que suceden las cosas.

Esto, junto con la capacidad de permitir que se elijan múltiples guiones al azar cuando se reproduce un evento, le brinda una gran cantidad de potencial para la variación del habla durante sus vuelos.

130603 - Cuadro de referencias variables de TTS

Esta funcionalidad está en constante desarrollo, pero estas son algunas de las variables ya implementadas en *Self-Loading Cargo* al momento de escribir este artículo.

TTS Variable	Explanation	TTS Output
{greeting}	Adds a greeting based on the current phase of day	"Good morning"
{timeofday}	Adds the current phase of day into the script	"evening"
{food}	Adds the current food service type based on the time of day that it is being served	"breakfast" "a selection of snacks" "our lunch menu" "our dinner menu"
{drinks}	Adds the current drink service type based on the time of day that it is being served	"tea and coffee" "our drinks selection..."
{alcohol}	Adds the current alcohol service type based on the time of day that it is being served	"our alcoholic drinks menu, and soft drinks for children"
{airline}	The current airline name (if entered as part of the flight plan)	"Easyjet"
{for flying with}	To prefix the airline name (removed if airline not available)	"For flying with"
with {airline}	To prefix the airline name (removed if airline not available)	"with Easyjet"
{to} {arrivalCity} {in} {arrivalCity} {into} {arrivalCity} {arrivalCity}	If an arrival city is specified, then it will play – if not, the phrase will be removed.	"to Barcelona" "in Barcelona" "into Barcelona" "Barcelona"
{to} {arrivalAirport} {in} {arrivalAirport} {into} {arrivalAirport} {arrivalAirport}	If an arrival airport is specified, then it will play – if not, the phrase will be removed.	"to Barcelona International" "in Barcelona International" "into Barcelona International" "Barcelona International"
{to} {departureCity}	If a departure city is specified,	"to Newcastle"

{from} {departureCity} {in} {departureCity} {into} {departureCity} {departureCity}	then it will play – if not, the phrase will be removed.	“from Newcastle” “in Newcastle” “into Newcastle” “Newcastle”
{to} {departureAirport} {from} {departureAirport} {in} {departureAirport} {into} {departureAirport} {departureAirport}	If a departure city is specified, then it will play – if not, the phrase will be removed.	“to Newcastle International” “from Newcastle International” “in Newcastle International” “into Newcastle International” “Newcastle International”
{altitude}	The current altitude in feet	“32,000”
{cruiseAltitude}	The specified cruising altitude	“34,000”
{flightLevel}	The current flight level	“32,000” (known issue, should be “FL320”).

{flightNumber}	The current flight number	if not 4 characters long, i.e. “384”, will be converted to “3 8 4”. If 4 characters long, it will be divided into two sections, i.e. “4582” will become “45 82” which should result in TTS saying “forty-five eighty-two”.
{localHour}	The current local hour in the simulator time	“12”
{localMinute}	The current local minute in the simulator time	“48”
{localSecond}	The current local second in the simulator time	“27”
{currentTemperatureC}	The temperature in Celsius at the present location.	“8”
{currentTemperatureF}	The temperature in Celsius at the present location	“66”
{weatherDeparture}	A commentary based on weather at the departure airport.	“It looks as though the wind has picked up so please remember to keep your seatbelt fastened during take-off until we get into the smoother air higher up.”
{weatherDescent}	A commentary based on weather expected at the arrival airport	“According to the weather radar we're expecting it to be a little windy during landing so please make sure you have your seatbelts fastened during the approach.”
{weatherArrival}	A commentary based on weather at the arrival airport after landing	“I'm pleased to inform you that the temperature is currently a balmy...”

14 - Actualización de paquetes de sonido antiguos

Si tiene un paquete de sonido de una versión anterior a la 1.5, deberá actualizarlo al nuevo formato o dejará de funcionar.

Hay dos maneras de hacer esto.

1) Cree manualmente carpetas con el mismo nombre que los archivos de la carpeta del paquete de sonido, pero omita el ".wav" del final. Ejemplo: "captain-welcome.wav" se convertiría en una carpeta llamada "captain-welcome". Luego coloque su archivo "captain-welcome.wav" dentro de la nueva carpeta.

2) [iSolo para usuarios expertos!] Puede ejecutar el siguiente script desde un archivo por lotes para actualizar automáticamente el paquete de sonido a la versión actual.

ADVERTENCIA: HAGA ESTO BAJO SU PROPIO RIESGO. ASEGÚRESE DE EJECUTARLO DESDE DENTRO DE LA CARPETA CORRECTA, O PUEDEN PROBLEMAS POTENCIALES DEL SISTEMA.

Navegue por su carpeta del pack de sonido, pof ejemplo:

```
"C:\Program Files (x86)\Lanilogic\Self-Loading  
Cargo%\Soundpacks\MySoundpack"
```

Cree y corra el siguiente scrips desde el archive (*.bat):

```
rem ---- SNIP ---  
@echo off  
for %%i in (*.mp3 *.wav) do (  
    md "%%~ni" && move "%%~i" "%%~ni"  
)  
rem ---- END SNIP ----
```

Todos los archivos MP3 y WAV dentro de su carpeta, tendrán carpetas creadas y luego se moverán a ellas.

15 - Glosario de eventos de sonido para paquetes de sonido

Los siguientes eventos de sonido se implementan dentro de *Self-Loading Cargo* para su uso en paquetes de sonido; tenga en cuenta que esto está en revisión y está sujeto a cambios entre versiones; sin embargo, todos los intentos de compatibilidad con versiones anteriores se realizarán en el futuro.

Recuerde que para cada evento puede usar archivos ilimitados que se elegirán al azar al reproducir ese sonido.

1501 - Sonidos del Capitán (Captain Sounds)

El Capitán utiliza estos eventos de sonido cuando se dirige a los pasajeros, la tripulación de cabina y de tierra.

FOLDER NAME	EXAMPLE TRANSCRIPT	RADIO STYLE
CAPTAIN-WELCOME	<p>Ladies and Gentlemen, from the cockpit this is your captain speaking and I'd like to welcome you onboard the aircraft. I'm not anticipating any delays so we should be arriving bang on time at our destination.</p> <p>The guys on the ground are loading the final bits of luggage into the aircraft, so I expect us to be on our way very shortly.</p> <p>If you could help the cabin crew by getting yourselves sat comfortably with seatbelts fastened we should be ready to depart in just a few minutes. For now though, I'd like to thank you for choosing to fly with us today and I hope you enjoy the flight.</p>	NORMAL
CAPTAIN-PLANE-GONE-TECH	<p>Ladies and Gentlemen,</p> <p>From the cockpit, unfortunately it looks as though we might be a little bit delayed in heading off due to a small technical issue with the aircraft. We currently have an engineer working on the problem so we'll be on our way as quickly as possible. Thank you for your patience.</p>	NORMAL
CAPTAIN-PLANE-GONE-TECH-CONTINUED	<p>Ladies and Gentlemen,</p> <p>From the cockpit, just to keep you updated on the issue with the aircraft - it is taking a little longer than originally anticipated to fix the problem, although the engineers are continuing to work and we hope to have it rectified very shortly. Thank you once again for your patience and we hope to be departing as soon as possible.</p>	NORMAL
CAPTAIN-PLANE-GONE-TECH-FINISHED	<p>Ladies and Gentlemen,</p> <p>From the cockpit, you'll be delighted to know that the issue we were having with the aircraft has been rectified and we'll be on our way in a few moments once we've ran our final checks. Thank you once again for your patience.</p>	NORMAL

CAPTAIN-CABINCREW-SEATS-FOR-TAKEOFF	Cabin Crew, seats for takeoff please.	NORMAL
CAPTAIN-ABORTED-TAKEOFF	<p>Ladies and Gentlemen,</p> <p>From the cockpit - as you will have noticed we have aborted our takeoff. Please give us a few moments while we try rectify the problem and please also keep your seatbelts securely fastened as we should be on our way again very shortly. Thank you for your patience.</p>	NORMAL
CAPTAIN-ABORTED-TAKEOFF-TRY-AGAIN	<p>Ladies and Gentlemen,</p> <p>From the cockpit - just to let you know we've rectified the problem that occurred during our aborted takeoff and will shortly be taxiing to the runway to get going again. We're just about finished running through our checks up here so expect to be departing in a few moments. Thank you.</p>	NORMAL

CAPTAIN-ABORTED-TAKEOFF-RETURNING-TO-GATE	Ladies and Gentlemen, From the cockpit - Unfortunately the problem that was identified during takeoff requires further checks by an engineer and for safety reasons we will not be able to depart at the present time. We'll be returning to the gate in a few moments where ground staff will direct you back to the terminal to await further instructions. I'd like to apologise for any inconvenience this may cause but obviously the safety of everyone onboard the aircraft has to be our priority. Thank you very much for your understanding, and remember to please remain seated until the aircraft has reached the gate.	NORMAL
CAPTAIN-CABINCREW-PREPARE-FOR-LANDING	Cabin Crew, please prepare the cabin for landing.	NORMAL
CAPTAIN-CABINCREW-SEATS-FOR-LANDING	Cabin Crew, please take your seats for landing.	NORMAL
CAPTAIN-CRUISE-LEVEL	Ladies and Gentlemen, from the cockpit - just to let you know we've reached our cruise level and we're not anticipating any major delays so hope to have you at your destination on time as planned. As the cabin crew make their way around the aircraft please make sure the aisles are clear of any items and I invite you to please sit back, relax and enjoy the flight. Thank you.	NORMAL
CAPTAIN-DESCENT-STARTED	Ladies and Gentlemen from the cockpit - you may have noticed we have begun descending to our destination. We're not expecting any delay so should have you on the ground in the next twenty minutes. If you could assist the cabin crew by tidying your tray and handing them any litter as they come around it would be most appreciated and make sure to fasten your seatbelt. For safety reasons, please turn off all electronic devices or switch them to "airplane" mode until after we have landed. Please also note that the aircraft toilets will shortly be out of use. Thank you.	NORMAL
CAPTAIN-CLEAR-TO-DEBOARD	Cabin Crew, the aircraft is secure - please open doors.	NORMAL
CAPTAIN-DISEMBARK-NOTICE	Ladies and Gentlemen, from the cockpit once again I hope you enjoyed your flight with us today. On behalf of myself, the first officer and the cabin crew, we wish you a safe and pleasant journey from the airport and hope to see you again soon. Thanks for flying with us.	NORMAL
CAPTAIN-GO-AROUND	Ladies and Gentlemen, from the cockpit once again just to let you know that we decided to perform a go-around procedure due to adverse landing conditions at the airport. There's absolutely nothing to worry about and is a perfectly normal procedure which we perform to ensure the safety of the aircraft if we feel a landing cannot be performed safely. We'll be setting up for another landing attempt shortly and hopefully this time conditions will have improved so that we can get you on the ground. We apologise for the slight inconvenience this may cause but if you can keep your seatbelts fastened ready for landing we can get down as quickly as possible. Thank you.	NORMAL

CAPTAIN-MEDICALDIVERSION-START	OK no problem - if you can just keep us informed of any updates, we'll keep one eye on diverting the flight in case they start feeling any worse.	NORMAL
CAPTAIN-MEDICALDIVERSION-CONTINUE	Ok, I think since the passenger appears to be doing okay we'll continue for the moment - but if there's any change then obviously let us know and we'll take it from there.	NORMAL
CAPTAIN-MEDICALDIVERSION-ABORT	OK I think at this point the responsible thing to do would be to get them medical attention as quickly as possible so we'll inform ATC and plan to divert the flight. If you guys can start preparing the cabin for landing now we'll let the passengers know and get on the ground.	NORMAL

CAPTAIN-MEDICALDIVERSION-NOTIFYCABIN	Ladies and Gentlemen, from the cockpit - we have been made aware that one of our passengers is suffering from a medical condition that requires prompt attention and have made the decision to divert this flight so we will be landing earlier than anticipated. We apologise for the inconvenience and will be making every effort to coordinate your onward journey with ground staff at the airport - we will of course let you know more accurate information about that as soon as we have it. In the meantime, thank you for your patience and understanding while we take the aircraft down and please assist the cabin crew as we prepare for landing. Thank you.	NORMAL
CAPTAIN-MEDICALDIVERSION-DEBOARDING	Ladies and Gentlemen, from the cockpit - if you could please remain seated while cabin crew assist the passenger off the aircraft it would be most appreciated. You may be able to see emergency vehicles outside as a precaution which is standard procedure for this type of incident so please do not be alarmed. We expect to start deboarding the aircraft in just a few moments. Thank you.	NORMAL
CAPTAIN-MEDICALDIVERSION-END	Ladies and Gentlemen from the cockpit - the doors have been opened so you may now exit the aircraft. You will be met by representatives from the airline who will discuss your onward travel arrangements with you. I'd like to thank you for your assistance and patience in dealing with the diversion today, and wish you a safe onward journey.	NORMAL
CAPTAIN-CREWDIVERSION-CONTINUE	Hi - I think at this point we're happy to continue as we are with the flight but if you could let us know if the situation changes that would be great.	NORMAL
CAPTAIN-CREWDIVERSION-DIVERT	Hi - I think at this point we'll inform air traffic control that we have an issue with one of our passengers and we'll be requesting to land so that they can be offloaded. If you could start working to secure the cabin ready for an early arrival, we'll get started up here and make an announcement to the cabin.	NORMAL
CAPTAIN-CREWDIVERSION-ANNOUNCEDIVERT	Ladies and Gentlemen, from the cockpit once again - it's come to my attention that one of our passengers is unfortunately causing issues in the cabin and in the interests of safety we have decided to divert to a nearby airfield so that the situation can be dealt with on the ground. We apologise for the inconvenience, but if you could assist the cabin crew as we prepare for our unscheduled arrival it would be most appreciated. Thank you.	NORMAL
CAPTAIN-CREWDIVERSION-DEBOARDING	Ladies and Gentlemen, from the cockpit once again - due to the incident earlier we'd like you to make way for the officers coming down the aisle before we continue with deboarding so that they can deal with the passenger responsible for our diversion. Once again we apologise for the unscheduled change of destination and airport staff will be available to explain the next steps for your connecting flight. Thank you for your patience and understanding, we'll be as quick as we can.	NORMAL

CAPTAIN-GONE-TECH-1	OK that's no problem, just keep us informed while we carry on with what we need to do up here and we'll hopefully hear from you shortly. Thanks.	NORMAL
CAPTAIN-GONE-TECH-2	OK understood we'll let the cabin know there's a short delay but if you could keep as informed that would be great. Thanks.	NORMAL
CAPTAIN-GONE-TECH-3	Ah Fantastic, that's great news - thanks for letting us know and we'll get prepared for pushback. Thanks a lot.	NORMAL

CAPTAIN-DEPARTURE-DELAY	Ladies and Gentlemen from the cockpit, just to let you know that we're expecting a short delay while we finalise some of the paperwork up here but we should be departing in a few minutes, thank you.	NORMAL
CAPTAIN-DEPARTURE-LATE	Ladies and gentlemen from the cockpit once again and I'd like to apologise for the extended delay so far - we're not expecting it to take much longer and we'll have you on your way as soon as possible. Thanks for your patience.	NORMAL
CAPTAIN-RETURN-TO-GATE	Ladies and gentlemen, unfortunately it appears that we need to return to the gate due to an unforeseen issue with the aircraft. Please remain seated until the belt signs are turned off while we taxi back. We'd like to apologise for any inconvenience this may cause and advise you to contact the service desk once you deboard the aircraft for further information.	NORMAL
CAPTAIN-TAXI-HOLD	Ladies and gentlemen, we've been instructed by air traffic control to hold our current position for a few moments but will be on our way very shortly. Thanks for your patience and please remain seated as we prepare for departure.	NORMAL
CAPTAIN-DIVERT-FLIGHT	Ladies and gentlemen, from the cockpit - unfortunately it looks like we won't in fact be able to make it to our planned destination today and will shortly be making our way to our alternative airport instead. We'll be starting our descent in a moment, so please make sure your seat area is clear and tidy as we prepare for our arrival. We apologise for any inconvenience that this may cause but you will receive further guidance from the travel desk once we arrive at the airport. Thank you.	NORMAL
CAPTAIN-RETURN-TO-AIRPORT	Ladies and gentlemen, from the cockpit - unfortunately due to a technical problem that's just occurred with the aircraft, we will shortly be heading back to the airport. I'd just like to reassure you that there is nothing to worry about at this stage but we do of course have to take every precaution we can when it comes to ensuring the safety of yourselves and the aircraft and so have decided that the best course of action is to get back on the ground. Please note that this may mean an extended delay for you once we reach the airport, but please contact the travel desk on arrival and they will give you further instructions regarding your travel arrangements. Thank you for your patience and understanding while we deal with the incident and get you safely back on the ground.	NORMAL
CAPTAIN-ARRIVAL-DELAY	Ladies and gentlemen, from the cockpit once again - unfortunately it looks as though we may be a little bit delayed in our arrival. We'd like to apologise in advanced for any inconvenience this may cause, but please be assured we're doing our very best to get you on the ground as quickly as we can. Thanks for your patience.	NORMAL
CAPTAIN-ARRIVAL-LATE	Ladies and gentlemen, from the cockpit once again - unfortunately it does look like we're going to be a little late to arrive at our destination. Please accept our apologies and we'll do our very best to make sure the delay is as short as possible. Thank you.	NORMAL
CAPTAIN-DISEMBARK-NOTICE-DIVERTED	Ladies and Gentlemen, from the cockpit once again - On behalf of myself, the first officer and the cabin crew, I'd like to apologise for the diversion today and would advise you to head to the company desk in the terminal for further information about continuing your journey. We do appreciate the frustration you must be feeling and would like to thank you for your patience in dealing with this matter and hope to see you some other time. Have a safe onward journey.	NORMAL

CAPTAIN-DISEMBARK-NOTICE-ABORTED	Ladies and Gentlemen, from the cockpit once again - I'd like to extend our sincere apologies for the disruption to your travel arrangements. If you head to the company desk inside the terminal, colleagues will advise you on any further details to get you on your way again. Thank you for your patience and we wish you a safe onward journey.	NORMAL
----------------------------------	--	--------

CAPTAIN-DISEMBARK-NOTICE-DIVERTED-MEDICAL	Ladies and Gentlemen, from the cockpit once again - On behalf of myself, the first officer and the cabin crew, I'd like to thank you for your patience and support during the in-flight emergency - hopefully the person affected will receive the medical assistance they require and I'm sure we all extend our best wishes to them and their family. However, the aircraft doors are now open, so you are free to deboard and head inside the terminal - once again, thank you for your patience and if you have any questions concerning any onward travel please visit the company desk for more information. Thank you.	NORMAL
CAPTAIN-DISEMBARK-NOTICE-DIVERTED-TECH	Ladies and Gentlemen, from the cockpit once again - On behalf of myself, the first officer and the cabin crew I'd like to thank you for your assistance during the incident we experienced while in the air, it is much appreciated. The aircraft doors are now open, so you are free to deboard, head inside the terminal and our colleagues will assist with any information you require. Thank you.	NORMAL
CAPTAIN-DISEMBARK-NOTICE-DIVERTED-CABINCREW	Ladies and Gentlemen, from the cockpit once again - On behalf of myself, the first officer and the cabin crew I'd like to thank you for your assistance during the incident we experienced while in the air, it is much appreciated. The aircraft doors are now open, so you are free to deboard, head inside the terminal and our colleagues will assist with any information you require. Thank you.	NORMAL
CAPTAIN-DISEMBARK-NOTICE-DELAYED	Ladies and Gentlemen, from the cockpit once again - we apologies for the slight delay in getting you to your destination but you are now free to deboard and we look forward to seeing you soon. Thank you.	NORMAL
CAPTAIN-DISEMBARK-NOTICE-LATE	Ladies and Gentlemen, from the cockpit once again - thank you for your patience after our late arrival. The doors are now open so you may safely deboard the aircraft. Please accept our apologies and if you require any further assistance please contact one of our colleagues at the service desk within the terminal . We hope to see you again soon. Thank you.	NORMAL
CAPTAIN-ANNOUNCETOD	Ladies and Gentleman from the cockpit once again, you will be delighted to know that we will shortly be starting our descent, at which point the cabin crew will start preparing for our arrival. If you could make sure all aisles are clear for the cabin crew as they start making their way around the aircraft it would be most appreciated, thank you.	NORMAL
CAPTAIN-CRUISE-LEVEL-DELAYED	Ladies and Gentlemen, from the cockpit - just to let you know we've now reached our cruising flight level. We were slightly delayed in taking off so we are running a little bit behind schedule but we'll do our best to catch up and see if we can get you to our destination on time as planned. As the cabin crew make their way around the aircraft please make sure the aisles are clear of any items and I invite you to please sit back, relax and enjoy the flight. Thank you.	NORMAL
CAPTAIN-CRUISE-LEVEL-LATE	Ladies and Gentlemen, from the cockpit - just to let you know we've reached our cruise level - It's looking likely that we will be slightly behind schedule when we arrive at our destination due to our late departure, but we will be doing our best to make up as much time as possible to minimise any disruption to your journey. As the cabin crew make their way around the aircraft please make sure the aisles are clear of any items and I invite you to please sit back, relax and enjoy the flight. Thank you.	NORMAL

CAPTAIN-WELCOME-DELAYED	Ladies and Gentlemen, from the cockpit this is your captain speaking and I'd like to welcome you onboard the aircraft. We're running slightly behind schedule but we should be able to make up the time once we get up in the air.	NORMAL
-------------------------	---	--------

	<p>The guys on the ground are loading the final bits of luggage into the aircraft, so I expect us to be on our way very shortly.</p> <p>If you could help the cabin crew by getting yourselves sat comfortably with seatbelts fastened we should be ready to depart in just a few minutes. For now though, I'd like to thank you for choosing to fly with us today and I hope you enjoy the flight.</p>	
CAPTAIN-WELCOME-LATE	<p>Ladies and Gentlemen, from the cockpit this is your captain speaking and I'd like to welcome you onboard the aircraft.</p> <p>As you will have noticed, we are currently a bit behind schedule but we'll do everything we can to make up as much time as possible once we're up in the air.</p> <p>The guys on the ground are loading the final bits of luggage into the aircraft, so I expect us to be on our way very shortly.</p> <p>If you could help the cabin crew by getting yourselves sat comfortably with seatbelts fastened we should be ready to depart in just a few minutes. For now though, I'd like to thank you for your patience and I hope you enjoy the flight.</p>	NORMAL
CAPTAIN-DISEMBARK-NOTICE-RETURNED	<p>Ladies and Gentlemen, from the cockpit once again - I'd like to extend our sincere apologies for the disruption to your travel arrangements. If you head to the company desk inside the terminal, colleagues will advise you on any further details to get you on your way again. Thank you for your patience and we wish you a safe onward journey.</p>	NORMAL
CAPTAIN-TURBULENCE-EXPECTED	<p>Ladies and Gentlemen, from the cockpit once again just to let you know we're expecting a small amount of turbulence up ahead and as such I've turned on the seatbelt sign. For your safety please remain seated for a few minutes until the light is turned off. Thank you.</p>	NORMAL
CAPTAIN-BAD-WEATHER-AHEAD	<p>Ladies and Gentlemen, from the cockpit once again and I want to let you know that we're about to encounter some rough weather up ahead so I've turned on the seatbelt sign. We'll do our best to keep any disturbances to a minimum but for your safety please make sure you remain seated with your belts fastened for the next 10 minutes or so until the lights are turned off. Thank you.</p>	NORMAL

1502 - Tripulación de cabina (Cabin Crew)

La tripulación de cabina utiliza estos eventos de sonido cuando se comunica a través del sistema de megafonía.

FOLDER NAME	EXAMPLE TRANSCRIPT	RADIO STYLE
CREW-BOARDING-COMPLETE	Hi Captain, all passengers are onboard and doors have been closed.	NORMAL
CREW-CABIN-IS-SECURED	Hi Captain, the cabin is secured, all doors cross-checked. We're ready to go.	NORMAL
ANNOUNCEMENT-INFLIGHT-MOVIE	Ladies and gentlemen, we are about to start our inflight movie. If you'd like to watch, please plug in your headphones and select channel 3 from your armrest remote. Thank you, and enjoy the film.	CABIN
ANNOUNCEMENT-DRINKS	Ladies and gentlemen, we are about to start serving drinks. Please make sure your tray table is in the down position, and clear any items from the aisles. Thank you.	CABIN

ANNOUNCEMENT-ALCOHOL	Ladies and gentlemen, we are about to start serving alcoholic drinks. Please make sure your tray table is in the down position, and clear any items from the aisles. Thank you.	CABIN
ANNOUNCEMENT-FOOD	Ladies and gentlemen, we are about to start serving food. Please make sure your tray table is in the down position, and clear any items from the aisle.	CABIN
CREW-PLEASE-FASTEN-SEATBELTS	Ladies and gentlemen, the captain has turned on the seatbelt sign. Please fasten your seatbelts as soon as possible, thank you.	CABIN
CREW-SEATBELT-SIGN-IS-OFF	Ladies and gentlemen, the captain has turned off the seatbelt sign so you are free to move about the cabin. However, please note that we do recommend you fasten your seatbelts at all times when you are seated in case of turbulence. Thank you.	CABIN
CREW-FINAL-APPROACH	Ladies and gentleman, we are about to land. Please make sure you are seated with your belts fastened, and your trays in the upright position. Any items should be safely stored and remember to turn off all electronic devices until after landing. Thank you.	CABIN
CREW-PLEASE-REMAIN-SEATED-UNTIL-GATE	Ladies and gentlemen, please remain seated until the aircraft has arrived at the gate. You are reminded that all electronic devices should remain turned off until you are in the terminal building. Thank you.	CABIN
CREW-YOU-MAY-NOW-USE-ELECTRONICS	Ladies and gentlemen, you may now use your electronic devices.	CABIN
CREW-MEDICALDIVERSION-START	Hi Captain, we've been made aware that one of the passengers is feeling fairly unwell. There's actually a registered nurse onboard who's dealing with the situation but we thought you should be made aware in case their condition gets any worse.	NORMAL
CREW-MEDICALDIVERSION-QUESTION	Hi Captain, okay we've monitored the ill passenger and it looks as though they're doing okay now - the nurse has said that they're satisfied with how well they're responding but obviously they'd prefer to have that verified by someone on the ground - how would you like to proceed?	NORMAL
CREW-MEDICALDIVERSION-DETERIORATION	Hi Captain, okay the condition of our ill passenger appears to be deteriorating and the nurse is getting a little concerned.	NORMAL
CREW-CREWDIVERSION-START	Hi Captain, Sorry to bother you but it appears we have a problem with one of the passengers and we were wondering how you would like to deal with the issue?	NORMAL
crew-crewdiversion-improved	Hi Captain, it looks like the problematic passenger has decided to start behaving so we're happy and everything is back to normal.	NORMAL
crew-crewdiversion-deterioration	Hi Captain, the passenger we spoke to you about earlier is continuing to cause problems for us in the cabin, as well as other passengers. We'll let you decide the best course of action though, the situation is still under control but getting quite difficult to deal with.	NORMAL

1503 - Tripulación de tierra (Ground Crew)

Estos eventos sonoros los habla el personal de tierra al dirigirse al capitán.

FOLDER NAME	EXAMPLE TRANSCRIPT	RADIO STYLE
GROUND-GONE-TECH-1	GROUND TO COCKPIT... [GO AHEAD] ... WE'RE HAVING AN ISSUE DOWN HERE WITH ONE OF THE PANELS, WE MIGHT NEED A FEW MINUTES TO RESOLVE IT BEFORE WE CAN RELEASE THE AIRCRAFT FOR PUSHBACK.	OUTSIDE
GROUND-GONE-TECH-2	GROUND TO COCKPIT... [GO AHEAD] ... ONE OF OUR ENGINEERS IS STILL WORKING ON THE PROBLEM - WE'VE GOT THE NECESSARY PARTS IN PLACE, BUT WE STILL NEED A FEW MORE MINUTES TO SOLVE THE PROBLEM SO UNFORTUNATELY THERE WILL BE A FURTHER DELAY - WE'LL LET YOU KNOW ONCE WE'RE READY, AS SOON AS POSSIBLE.	
GROUND-GONE-TECH-3	GROUND TO COCKPIT... [GO AHEAD] ... WE'VE MANAGED TO SOLVE THE PROBLEM SO YOU'RE FREE TO PUSHBACK AT YOUR DISCRETION. ALL PANELS ARE SECURE, THE AIRCRAFT IS RELEASED. THANKS FOR YOUR PATIENCE AND I HOPE YOU HAVE A SAVE ONWARD FLIGHT.	

16 - Hoja de ruta de desarrollo (Development Roadmap)

Para obtener detalles de los planes de desarrollo futuros para *Self-Loading Cargo*, visite <https://www.selfloadingcargo.com/roadmap>; sus comentarios, ideas e informes de errores son bienvenidos; no dude en enviar un correo electrónico a steve@lanilogic.com y hágamelos saber.

17 - Soporte técnico (Technical Support)

Si necesita soporte técnico, envíe un correo electrónico a steve@lanilogic.com con detalles específicos sobre su problema. También asegúrese de consultar la sección Solución de problemas de este documento.

También puede unirse al servidor de *Discord*, donde le espera una comunidad amigable y útil.

18 - Derechos de autor (Copyright)

El contenido de este manual tiene **Copyright © 2020 Lanilogic Technology Solutions** - Todos los derechos Reservados.